©SQUARE ENIX

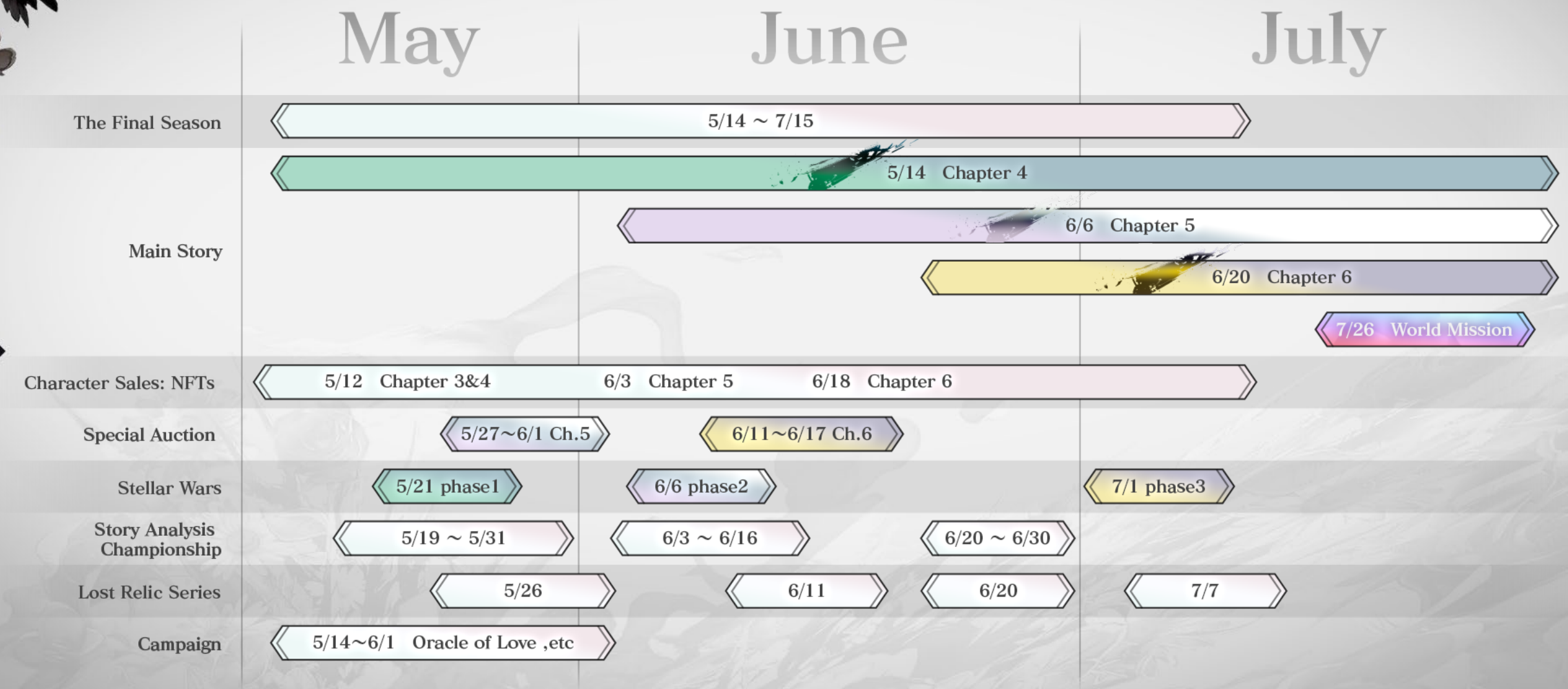
UPDATE NOTE

THE FINAL SEASON

https://symbiogenesis.app/map/

©SQUARE ENIX

ファイナルシーズン：タイムライン
Final Season: Timeline Unveiled



※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

ワールドミッションへの参加条件
Conditions for Joining the World Mission

1 攻略
Conquer the Quest

6つのタリスマンを集めし者
Gather the Six Talismans

（1章～6章のメインストーリーのクリア
※EXは含まれません）
(Clear Main story from Chapter 1 to Chapter 6
*EX not included)

2 考察
Master Story Analysis

最も多くの種類の聖骸
「オブリビオン」を所持した者
Possess the Most
Holy Remains "Oblivion"

3 協力
Rally with Allies

最も多くの「ステラ」を
集めた勢力の代表者
Be the Representative of the
Faction with the Most "Stella"

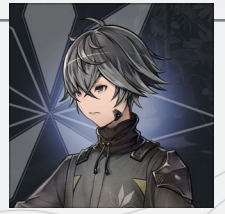
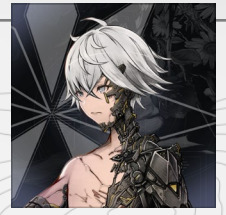
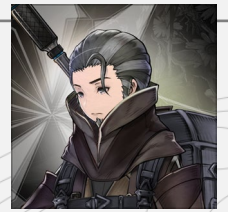
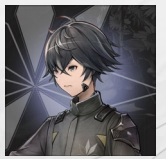
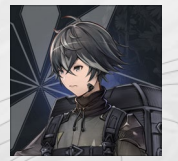
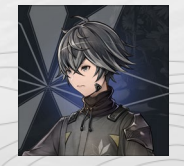
①～③のいずれかの条件を達成したプレイヤーにワールドミッション参加条件となるアイテムを付与します。
Reward for Completing Any of Conditions ①–③.　Earn the World Mission Entry Item.

ワールドミッションに参加するには 7/15 11:59(AM)(JST) の時点で、参加条件のアイテムを保有していたプレイヤーになります。
Final Requirement to Join the World Mission: Hold the Entry Item at 11:59 AM JST on July 15 to Participate.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

ファイナルシーズンのメンバーランキング報酬について
Final Season Member Ranking Rewards

1位 1st	**Chroma（4章～6章の各PFP）** Chroma (Ch.4~Ch.6 PFP)	 
2位 2nd	**Lambda PFP**	
3位 3rd	**??? PFP （Recollectionで登場）** ??? PFP (Appears in Recollection)	
1位～30位 1st~30th	**Chroma（1章～3章の各PFP）** Chroma (Ch.1~Ch.3 PFP)	  

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

NFTセールについて
Character Sales: NFTs

下記のスケジュールでFacetキャラクター及び4章ゲームランキングオークション、各章のスペシャルオークション、パブリックオークション、3章のキャラクターで未落札のキャラクターを固定価格で販売します。

Facet Characters, Chapter 4 Game Ranking Auction, Special Auctions for Each Chapter, Public Auction,
and Chapter 3 Characters Not Yet Purchased at a Fixed Price Will Be Available on the Following Schedule:

3章＆4章のキャラクター Chapter 3 & 4 Characters	5月12日 12時（JST）～ Starting May 12 at 12:00 PM JST
5章のキャラクターの追加 Chapter 5 Characters	6月3日 12時（JST）～ Starting June 3 at 12:00 PM JST
6章のキャラクターの追加 Chapter 6 Characters	6月18日 12時（JST）～ Starting June 18 at 12:00 PM JST
All Items Priced at 0.01 ETH	

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

Character Catalog Update

Chapter4/5/6 の「Point」「Line」「mesh」Characterの仕様は以下の通りになります。
Chapter 4 / 5 / 6 Character Specifications (Point / Line / Mesh)

◆ Point Character

- ストーリースロット「Open-to-All」 ⇒ 「Holder-Only」
- Story slots previously marked as "Open-to-All" will become "Holder-Only."
- ストーリースロット「Affiliation-Specific」 ⇒ 「Holder-Only」
- Story slots previously marked as "Affiliation-Specific" will become "Holder-Only."

◆ Line Character

- ストーリースロット「Affiliation-Specific」 ⇒ 「Holder-Only」
- Story slots previously marked as "Affiliation-Specific" will become "Holder-Only."
- 保有しているキャラの章と、クエストアイテムの章が同じ場合、稀にアイテムを複数個手に入れます。
- If the chapter of your character and the chapter of the quest item match, there is a rare chance of obtaining multiple items.

◆ Mesh Character

- ストーリースロット「Affiliation-Specific」 ⇒ 「Holder-Only」
- Story slots previously marked as "Affiliation-Specific" will become "Holder-Only."
- 4章～6章のMeshキャラクターにはアイテム収集能力がなくなります。
- Mesh Characters from Chapters 4 to 6 will no longer have item collection capabilities.
- ほとんどのキャラクターがキャンペーンやイベントの特典で手に入るチャンスがあります。
- Most characters will be available through campaigns and event rewards.

※Facet Characterについてはアップデートはございません。
*No updates are planned for Facet Characters.

※ファイナルシーズン開始前から固定価格販売を行います。
*Facet Characters will be available for fixed-price sale starting before the Final Season begins.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

「Shading Characters」について
About “Shading Characters”

Shading Characters

NEW
Material Characters

NEW
Texture Characters

Mesh Characters

Shading Characterは、新カテゴリー「Material Character」「Texture Character」と、既存カテゴリー「Mesh Character」を含むキャラクターグループとなります。新カテゴリー「Material Character」「Texture Character」が持つストーリーの種類は、4章以降の「Mesh Character」と同様になりますが、キャラクターの立ち位置が異なるため、SYMBIOGENESISの新たな側面・物語を楽しむことが出来ます。

"Shading Characters" refers to a character group that includes the new categories "Material Character" and "Texture Character," alongside the existing category "Mesh Character."
The new categories, "Material Character" and "Texture Character," can access the same story types as "Mesh Character," starting from Chapter 4 onward.
These stories offer fresh perspectives and narratives, allowing you to enjoy new dimensions of SYMBIOGENESIS.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

ステラウォーズの開催について
Stellar Wars

概要 Overview

ステラウォーズは、ファイナルシーズンに全3フェーズで開催されるワールドミッションへの参加者１名を決める「GvG」イベントです。
Stellar Wars is a "GvG" event held across three phases in the Final Season to determine one participant for the World Mission.

遊び方 How to Play

ステラウォーズは勢力同士で、ステラを獲得し合うゲームで、
6つの中からいずれかの勢力に所属したプレイヤーは、SPを使い、ステラを獲得していきます。
フェーズごとにより多くのステラ（stm）を獲得した勢力に報酬があり、
3フェーズ合計で一番多くのステラ（stm）を集めた勢力には代表者を決める投票イベントが開催されます。
投票イベントはDiscord内で開催され、一番多くのステラを集めた勢力の中から、貢献したプレイヤー上位20名に投票権が付与され、
投票権を持ったプレイヤーによって、その勢力の中から一番多く投票されたプレイヤーが代表者となります。
代表者には、ワールドミッションの参加条件となるアイテムが付与されます。
※詳しい遊び方はゲーム内のお知らせをご確認ください。

Stellar Wars is a game where factions compete to acquire Stella (stm). Players join one of six factions, using SP to gain Stella (stm). Rewards are given to the faction that collects the most Stella (stm) in each phase. The faction with the highest total Stella (stm) across all three phases will hold a voting event to select a representative.
The voting event will take place on Discord, where the top 20 contributors from the winning faction are granted voting rights.
The player with the most votes within the faction becomes the representative and receives an item required to participate in the World Mission.
For detailed rules, please check the in-game announcements.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

ステラウォーズの開催について
Stellar Wars

スケジュール Schedule

フェーズ1 Phase 1	5月21日 12時（JST）～ Starting May 21 at 12:00 PM JST
フェーズ2 Phase 2	6月6日 12時（JST）～ Starting June 6 at 12:00 PM JST
フェーズ3 Phase 3	7月1日 12時（JST）～ Starting July 1 at 12:00 PM JST
投票イベント Voting Event	7月8日 ～ 7月9日 July 8 – July 9
アイテム付与 Item Distribution	7月10日 ～ 7月11日 July 10 – July 11

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

ファイナルシーズン　アップデートまとめ
Final Season Update Summary

01 タリスマンについて About Talismans

4章以降のタリスマンは先着順になります。
Talismans from Chapter 4 Onwards Will Be Distributed on a First-Come, First-Served Basis:

4章 Chapter 4	**100個まで101番目以降は未完の器になります。** Up to 100 Talismans; From the 101st Onwards, They Become "Incomplete Vessels."
5章 Chapter 5	**100個まで101番目以降は未完の器になります。** Up to 100 Talismans; From the 101st Onwards, They Become "Incomplete Vessels."
6章 Chapter 6	**1個まで2番目以降は未完の器になります。** Up to 1 Talisman; From the 2nd Onwards, They Become "Incomplete Vessels."

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

02 ジェネシスアイテム About Genesis Items

4章以降のジェネシスアイテムは先着順になります。
Genesis Items from Chapter 4 Onwards Will Be Distributed on a First-Come, First-Served Basis:

4章 Chapter 4	12個まで Up to 12 Items
5章 Chapter 5	12個まで Up to 12 Items
6章 Chapter 6	12個まで Up to 12 Items

6つ全てのジェネシスアイテムを集めたプレイヤーは、7つめのジェネシスアイテムを獲得するための情報があかされます。
7つ目のジェネシスアイテムを7/15 11：59（AM）（JST）の時点で、持っている場合、シーズン終了後に記念NFTを贈ります。
・ジェネシスアイテムは獲得した際、大量のメンバーランク経験値を獲得し、ランキングに影響を与えます。
・4章～6章のジェネシスアイテムをステラウォーズ フェーズ3でのみ、Exchangeすることができ、大量のSPを獲得できます。

Players Who Collect All Six Genesis Items Will Unlock Information to Obtain the 7th Genesis Item (Limited to 12 Units).
If You Hold the 7th Genesis Item at 11:59 AM JST on July 15, You Will Receive a Commemorative NFT After the Season Ends.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

ファイナルシーズン　アップデートまとめ
Final Season Update Summary

03 アフィリエイションランキング Affiliation Ranking

ファイナルシーズンではこの機能がなくなります。
This Feature Will Be Discontinued in the Final Season.

04 シェア回復機能 Share Recovery Feature

アイテム獲得時に１日１回シェア機能を使うと探索回数が「1回」回復しますが、ファイナルシーズンでは「5回」回復します。
Using the Share Function Once a Day Upon Item Acquisition Recovers 1 Exploration Attempt;
In the Final Season, It Recovers 5 Attempts.

05 ロール報酬 Role Rewards

ファイナルシーズンではロールを獲得した時のインセンティブがなくなります。
Rewards for Acquiring Roles Will Be Discontinued in the Final Season.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

Q&A

Q タリスマンを6つ集める人がいない場合、ワールドミッションの参加者はどうなりますか？
What Happens to World Mission Participants if No One Collects All Six Talismans?

A 参加者が一人減ります。
The Number of Participants Will Be Reduced by One.

Q ワールドミッションの参加権利となるアイテムは二次流通で取引できますか？
Can the World Mission Entry Item Be Traded on the Secondary Market?

A 可能です。
Yes, It Can Be Traded.

Q 物語のテキストデータはダウンロードできますか？
Can I download the story text data?

A テキストデータのダウンロードはできません。
No, the text data is not available for download.

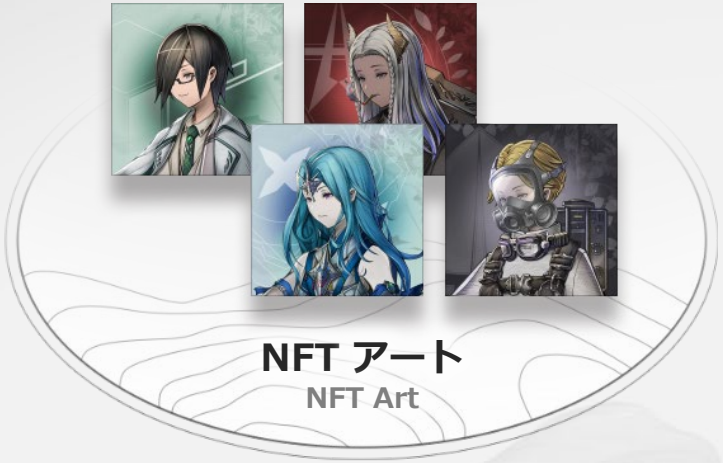
Q SYMBIOGENESISの物語の続編はありますか？
Will there be a sequel to the SYMBIOGENESIS story?

A 現時点では検討中です。
No sequel has been announced or planned at this time.

※開発中のため変更になる場合がございます。

©SQUARE ENIX

大事なお知らせ
Important Announcements



+

※開発中のため変更になる場合がございます。

SYMBIOGENESIS 物語がついに完結

SYMBIOGENESISはNFTアートとゲームを合わせたサービスになります。
ワールドミッションを終えた後、全ての物語が完結し、
それに合わせてゲームサービスのみエンディングを迎えます。

NFTアートについては引き続き引き続きご自身のウォレットにて保有いただけます。
また、二次流通などの取引も可能です。詳しくはゲーム内のお知らせをご覧ください。

※ブロックチェーンが停止するなどの諸事情によりNFTに紐づく画像が表示されなくなる場合がございます。

SYMBIOGENESIS Story Comes to Its Grand Finale

SYMBIOGENESIS is a unique service that blends NFT art with interactive gameplay.
With the completion of the World Mission, the entire story will conclude,
bringing the game service to a heartfelt close.

Your NFT artwork will remain safely in your personal wallet
and can continue to be held indefinitely.

Secondary market trading will also remain available. For more information,
please check the in-game announcements.

Please note that due to unforeseen circumstances—such as a blockchain outage—
the images associated with your NFTs may temporarily become unavailable.