



SYMBIOGENESIS

FF7R CHAPTER 3 CHARACTER AUCTION FES CATALOG

SPECIAL AUCTION 2024 11.02 Sat - 11.05 Tues / PUBLIC ACTION 2024 11.09 Sat - 11.10 Sun

※カタログの内容は開発中のため修正される場合がございます。*As the game is still under development, contents in the catalog are subject to change.

© SQUARE ENIX

SYMBIOGENESISとは / About SYMBIOGENESIS

1章～6章+ワールドミッション（最後の選択）までがSYMBIOGENESISのサービスの全体となり、各章で攻略や考察などをしながらアイテムを集め、ある特定のアイテムを手に入れた3名がワールドミッションの参加権を手にすることになります。また、各章のNFTキャラクターを持つことで、攻略や考察が有利になることがあります。

The entirety of SYMBIOGENESIS's service consists of Chapters 1 through 6, plus the World Mission (The Final Choice). Players will collect items while strategizing and theorizing through each chapter, and the three individuals who obtain a specific item will earn the right to participate in the World Mission. Additionally, owning NFT characters from each chapter may provide advantages in strategizing and completing the game.



SYMBIOGENESIS Chapter3 Character Auction FES

SQUARE ENIX CONFIDENTIAL

Special Auction

Special Auction DAY1

11/2 (土) 13:00 ~ 11/3 (日) 10:00
2nd Nov (Sat) 13:00 ~ 3rd Nov (Sun) 10:00 (JST)

対象者：
シーズン2 ゲームランキング 2位~10位
一部LINEを含む Mesh、Facetから1体

Target: Top 2nd to 10th place in Season 2 Game Ranking
Characters to Be Auctioned: 1 Character from Facet and Mesh,
including some from Line category

Special Auction DAY2

11/3 (日) 13:00 ~ 11/4 (月) 10:00
3rd Nov (Sun) 13:00 ~ 4th Nov (Mon) 10:00 (JST)

対象者：
シーズン2 ゲームランキング 11位~100位
Mesh、Facetから1体

Target:
Top 11th to 100th place in Season 2 Game Ranking
Characters to Be Auctioned:
1 Character from Facet and Mesh category

Special Auction DAY3

11/4 (月) 13:00 ~ 11/5 (火) 10:00
4th Nov (Mon) 13:00 ~ 5th Nov (Tues) 10:00 (JST)

対象者：
シーズン2 ゲームランキング 101位~500位
残りのMeshから1体

Target: Top 101st to 500th place in Season 2 Game Ranking
Characters to Be Auctioned: 1 Character from Mesh category

Special Auction DAY4

11/5 (火) 13:00 ~ 11/6 (水) 10:00
5th Nov (Tues) 13:00 ~ 6th Nov (Wed) 10:00 (JST)

対象者：
キャンペーンでSpecial Auctionの参加権 (AL) を手に入れた方
残りのMeshから1体

Target:
Those who won the Special Auction rights from various campaigns
Characters to Be Auctioned: 1 Character from Mesh category

※ゲームランキング1位の方には別途ご連絡をします。

※10/30にクローズドAuctionを開催します。

Player who ranked 1st in the Game Ranking will be contacted separately
Closed Auction will be held on 31st Oct.

Public Auction -LIVE配信あり-

PublicAuction DAY1

11/9 (土)
11 : 15~14 : 20 ※Auctionは11 : 30~
9th Nov (Sat) 11:15 ~ 14:20 (JST)

対象者 : どなたでも
Target:Opened to Public

入札数 : 何体でも
No. of Bids:No cap

PublicAuction DAY2

11/10 (日)
11 : 15~14 : 10 ※Auctionは11 : 30~
10th Nov (Sun) 11:15 ~ 14:10 (JST)

対象者 : どなたでも
Target:Opened to Public

入札数 : 何体でも
No. of Bids:No cap

※開始時間はオンライン配信の事前説明時間を含みます。

※オークションが続く場合は終了時間は延長されます。

*Start time includes the. Auction end time might be extended. pre-auction

Auction FES Timetable Overview

DAY01

2024.11.09 SAT 11:15~14:20

角人第一大隊 射撃部隊
1st Battalion of the Spikes Marksman Corps
角人第一大隊 後方支援部隊
1st Battalion of the Spikes Logistics Support Corps
角人第一大隊 主力部隊
1st Battalion of the Spikes Main Force
角人第六大隊 訓練学校
6th Battalion of the Spikes Training Academy
商人連合
投資部門/武国温泉リゾート/コロッセオ運営/武国支部
Merchant Union
Investment Division / Martial Empire Hot Springs Resort
Colosseum Management / Martial Empire Branch
商人連合使節団
Merchant Union Delegation
行商
Peddler
商人付き防人
Merchant Guards
角人第五大隊 異端審問部隊
5th Battalion of the Spikes Inquisition Corps
スラム街 ファイトクラブ/地域産業
Slums Fight Club / Local Industry
闇商人
Black Market
スラム街 レジスタンス
Slums Resistance
角人第一大隊 主力部隊
1st Battalion of the Spikes Main Force
角人 コロッセオ
Spikes Colosseum
角人第二大隊 防衛施設駐在部隊/帝都巡回部隊
2nd Battalion of the Spikes
Defense Facility Attache Corps / Imperial Capital Patrol Corps
民月党兔派/民月党猿派/民月党辰派
The Lunarian Party -Rabbit Clan- / The Lunarian Party -Monkey Clan- / The
Lunarian Party -Tastu Clan-

SQUARE ENIX CONFIDENTIAL

DAY02

2024.11.10 SUN 11:15~14:10

総務府 本部
Office of General Affairs Head Office
自然エネルギー派 遺跡調査部/火山・地熱研究所
Natural Energy Faction
Ruins Survey Squad / Volcano and Geothermy Laboratory
世界樹エネルギー派 帝都所属
World Tree Energy Faction Imperial-affiliated
角人第一大隊 特殊武装部隊
1st Battalion of the Spikes Special Weapons Corps
角人第一大隊 主力部隊
1st Battalion of the Spikes Main Force
農業組合 土壌研究所/食堂
Agriculture Association Soil Laboratory / Cafeteria
ポータル管理
Portal Administration
角人第一大隊 主力部隊
1st Battalion of the Spikes Main Force
角人第四大隊 内務/外務
4th Battalion of the Spikes Home Affairs / Foreign Affairs
救国兵団
The Land of Salvation Corps
第三コロニー市場 金職人/コロニー商店
Third Colony Market Goldsmith / Colony Shops
救国情報機関 大陸調査部隊
Land of Salvation Intelligence Agency The Continental Survey Force
救国情報機関 武国調査/大陸調査部隊/新聞記者
Land of Salvation Intelligence Agency
Martial Empire Investigations / The Continental Survey Force
News Agency
救国兵団支援 病院/武道稽古道場
Salvation Corps Support Hospital / Martial Arts Dojo
霊国代表 / 預言者
Departed Land Representative / Seer

シーズン2 ゲームランキング1位 選べるPointキャラクター紹介

Introducing Selectable Point Character for the 1st Place Player of Season 2 Game Rankings

四天王【剣】-怪人-
The Big Four [Sword] -Phantom-



四天王【盾】-鉄壁-
The Big Four [Shield] -Iron Wall-



シーズン2 ゲームランキング2位~10位 選べるLineキャラクター紹介①

Introducing Selectable Line Character for the 2nd to 10th Place Players of Season 2 Game Rankings -1-

射撃部隊隊長
Marksmen Corps
Captain

第四大隊隊長
Commander of
the 4th Battalion

工場社長
Factory President

レジスタンスボス
Resistance Boss

第三コロニー領主騎士
Third Colony Lord Knight

情報機関長
Chief of Intelligence



角人第一大隊
1st Battalion of the Spikes

角人第四大隊
4th Battalion of the Spikes

スラム街
Slums

スラム街
Slums

救国兵団
The Salvation Corps

救国情報機関
Land of Salvation
Intelligence Agency

射撃部隊
Marksmen Corps

内務
Home Affairs

地域産業
Local Industry

レジスタンス
Resistance

武国調査
Martial Empire
Investigations

シーズン2 ゲームランキング2位~10位 選べるLineキャラクター紹介②

Introducing Selectable Line Character for the 2nd to 10th Place Players of Season 2 Game Rankings -2-

ポータル研究長
Head of
Portal Rsrch

金職人親方
Master Goldsmith

農業組合長
Head of
Agriculture Association

角人人体学博士
Professor of
Spike Somatology

防人遊撃部隊隊長
Guard Flight
Force Captain

コロッセオオーナー
Colosseum Owner



ポータル管理
Portal Administration

第三コロニー市場
Third Colony Market

農業組合
Agriculture Association

世界樹エネルギー派
World Tree Energy Faction

民月党辰派
The Lunarian Party
Tatsu Clan-

商人連合
Merchant Union

金職人
Goldsmith

帝都所属
Imperial-affiliated

コロッセオ運営
Colosseum Management

シーズン2 ゲームランキング2位~10位 選べるLineキャラクター紹介③

Introducing Selectable Line Character for the 2nd to 10th Place Players of Season 2 Game Rankings -3-

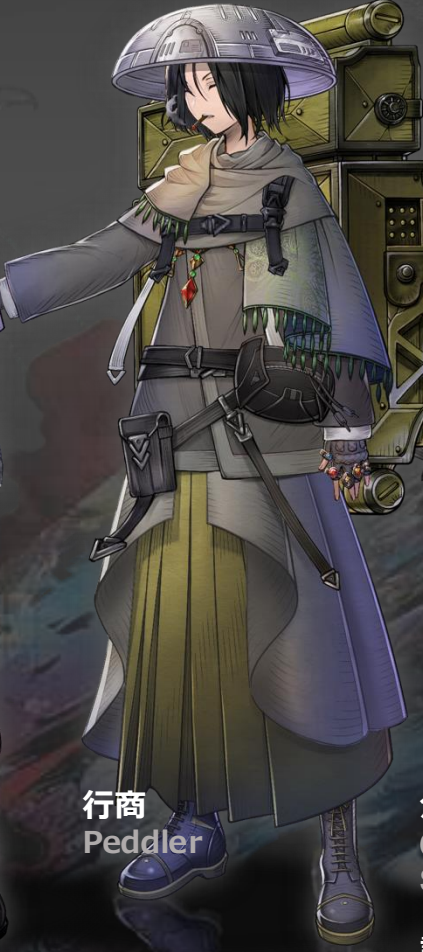
武国支部長
Martial Empire
Branch Head



料理長
Head Chef



大富豪商人
Wealthy Peddler



鬼教官
Brutal Instructor



エンジニア部隊隊長
Engineering
Corps Captain



投資部長
Investment Division
Chief



商人連合
Merchant Union

商人連合
Merchant Union

行商
Peddler

角人第六大隊
6th Battalion of the
Spikes

総務府
Office of General Affairs

商人連合
Merchant Union

武国支部
Martial Empire
Branch

武国支部
Martial Empire
Branch

訓練学校
Training Academy

本部
Head Office

投資部門
Investment
Division

落札キャンペーン/Successful Bid Campaign

落札したキャラクターNFT数によるプレゼントキャンペーンも開催!
A campaign will be held to give away prizes based on the number of character NFTs won!

1枚落札 Win 1 item	2枚落札 Win 2 item	3枚落札 Win 3 item	4枚落札 Win 4 item	5枚落札 Win 5 item	6枚落札 Win 6 item
	SECRET	SECRET	SECRET 	SECRET	SECRET
Potion	NFT pixel art 'Byakko'	NFT pixel art 'General'	NFT pixel art 'Seiryu' Elixir	NFT pixel art 'Suzaku'	NFT pixel art 'Seiryu'
ポーション	NFT ドット絵「Byakko」	NFT ドット絵「General」	NFT ドット絵「Genbu」 エリクサー	NFT ドット絵「Suzaku」	NFT ドット絵「Seiryu」

※落札枚数に応じて特典が増えます。
 ※期限までに落札したキャラクターをWithdrawしない場合は、プレゼントされません。
 期限：11/20 11:59まで

*Rewards will increase based on the number of successful bids.
 Rewards will be forfeited if participants do not withdraw the successfully bid characters by the deadline, the gifts will not be awarded. Deadline: By 11:59 AM on 20thNov.

よくある質問 / Frequently Asked Question

Q ゲームランキングで上位になりSpecial Auctionの参加権利を持っていますが、ウォレットを変更しても大丈夫でしょうか？

Q: I have earned the right to participate in the Special Auction through the season game ranking. Am I allowed to change my wallet?

A ウォレットを変更する場合は、10/18 11:59にSpecial Auctionの参加ウォレットを特定しますので、それまでにご変更ください。

※専用URLからウォレットアドレスを登録した場合は変更できません。

A: As we have to confirm the participants, if you wish to change your wallet, please do so by 11:59 AM on October 18th

*Note: If you have registered your wallet address via the dedicated URL, changes cannot be made.

Q 2章と3章で同じキャラが登場しますが、どちらかのキャラを持っていると両方の物語が読めますか？

Q: The same character appears in both Chapter 2 and Chapter 3. Will I be able to access stories from both chapters if I own one of these characters?

A 読めません。保有しているキャラクターと同じ章の物語を読むことができます。

A: No, you can only read the story for the chapter corresponding to the character you own.

Q 1章、2章と3章で同じAffiliationだった場合、そのAffiliationのMeshキャラクターを持っていると別の章のストーリースロットも読めますか？

Q: If the Affiliation is the same across Chapters 1, 2, and 3, can I read the story slots for other chapters if I own a Mesh character from the same Affiliation?

A 読めません。Affiliationが同じ場合でもストーリースロットを読むには章ごとのMeshキャラクターが必要となります。

A: No, even if the Affiliation is the same, you will need the Mesh character for each specific chapter to read the story slots.

Q 3章でAkaneは販売されますか？

Q: Will Akane be available for purchase in Chapter 3?

A 3章でAkaneは販売されません。

A: Akane will not be available for purchase in Chapter 3.

Q 過去にPointやLineとして登場したキャラが別の章でPointやLineとして登場することはありますか？

Q: Will characters who appeared as Point or Line category in previous chapters appear again in the same roles in other chapters?

A ございます。各章ごとに違う時間軸となるので、立場や置かれている状況が変わりますが、同じキャラが登場することがございます。

A: Yes, characters may appear again in different chapters, even as Point or Line category. Since each chapter operates on a different timeline, their roles or circumstances may change, but the same characters can reappear.

オークションの準備 / Auction preparation

概要 Overview

SQUARE ENIX CONFIDENTIAL

FES

STEP 1

ETH(Arbitum One)を用意
ETH (Arbitum One) is available



レイヤー2のArbitum Oneに
ETHをブリッジ（移動）しましょう。
Bridge (move)
ETH to Arbitum One on Layer
2.

※約10分程度かかります。
*It takes about 10 minutes.
※ガス代がかかります。
*Gas charges apply.

STEP 2

好きなキャラクターに入札
Bid on your favorite character



<https://symbiogenesis.app/shop>

手に入れたいキャラクターの
スケジュールを確認し、
入札しましょう。

Be sure to check the schedule
for the character
you want to get and place
your bid.

STEP 3

落札してシーズン3を遊ぼう！
Succeed in the bidding and play
Season 3!



見事落札したら、後日、
Withdraw（受け取り）を
しましょう。

Once you successfully win the
bid, be sure to withdraw
(claim) it later.

オークションの準備 / Auction preparation

STEP1 Arbitrum OneにETHをブリッジ / Bridge (move) ETH to Arbitrum One

- ① Arbitrum (アービトラム) 公式のBridgeサイトに行く
- ① Go to the official Arbitrum (Arbitrum) Bridge website.



<https://bridge.arbitrum.io/>

*これより先のサービスにつきましては、
遷移先の利用規約・プライバシーポリシー等の方針に従ってご利用下さい。

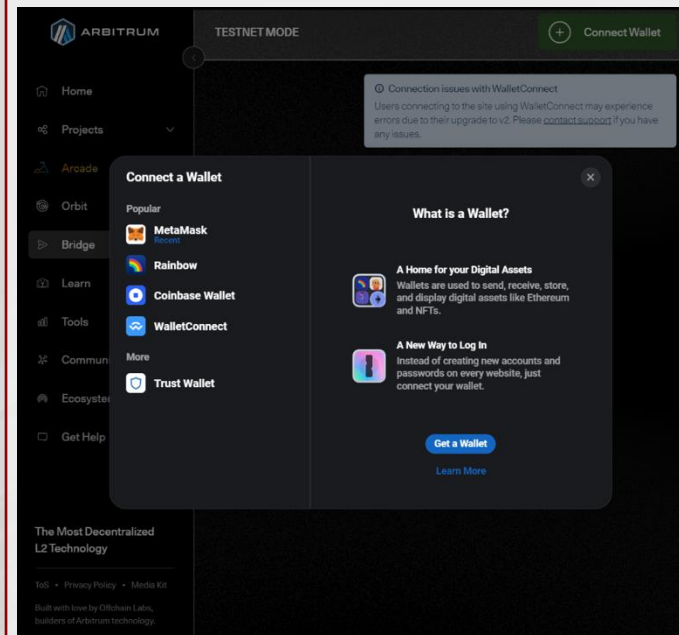
<https://symbiogenesis.app/shop>
の「Go to Bridge」からも移動できます。

<https://bridge.arbitrum.io/>

*Please use the services beyond this point in accordance with the terms of service, privacy policy, and other policies of the destination site. You can go to Bridge site by clicking on Go to "Bridge" at

<https://symbiogenesis.app/shop>

- ② Walletを接続する
- ② Connect Wallet



サイトに訪れると「Connect a Wallet」の画面が表示されます。
*もし表示されない場合は、右上の「Connect Wallet」のボタンを押してください。
*ETHを保有しているWalletで接続してください。

When you visit the site, the "Connect a Wallet" screen will appear.

*If you do not see it, press the "Connect Wallet" button in the upper right corner.
*Connect with the Wallet in which you hold ETH.

オークションの準備 / Auction preparation

STEP1 Arbitrum OneにETHをブリッジ / Bridge (move) ETH to Arbitrum One

③ Bridge (移動) するネットワークを選択

③ Select the network you want to bridge (move)

The screenshot shows a bridge interface with two sections. The top section is for 'From: Ethereum' with a balance of 1.002 ETH. It has a dropdown menu set to 'ETH' and an input field with '1'. Below it, the gas fee is shown as 0.00024 ETH (\$0.76). The bottom section is for 'To: Arbitrum One' with a balance of 2.1387 ETH. It has a dropdown menu set to 'ETH' and an input field with '0'. Below it, the gas fee is shown as 0 ETH (\$0).

Fromが「Ethereum」、Toが「Arbitrum One」にしてください。

"From" should be "Ethereum" and "To" should be "Arbitrum One".

④ 金額の入力
④ Enter the amount

This screenshot is identical to the previous one, but the '1' in the input field is highlighted with a red box, indicating the step of entering the amount.

「Token」の表示が「ETH」になっていることを確認のうえで、Bridgeする金額を入力してください。Walletの残高以上の値を入力するとエラーになります。

Make sure that "Token" is set to "ETH" and enter the amount to be bridged. Entering a value greater than your Wallet balance will result in an error.

⑤ Bridge (移動) の実行
⑤ Execute Bridge (move)

The screenshot shows a summary screen with the following text: 'Summary', 'You will pay in gas fees: 0.00091 ETH', and 'You will receive on Arbitrum One: 1 ETH'. At the bottom, there is a large blue button labeled 'Move funds to Arbitrum One'.

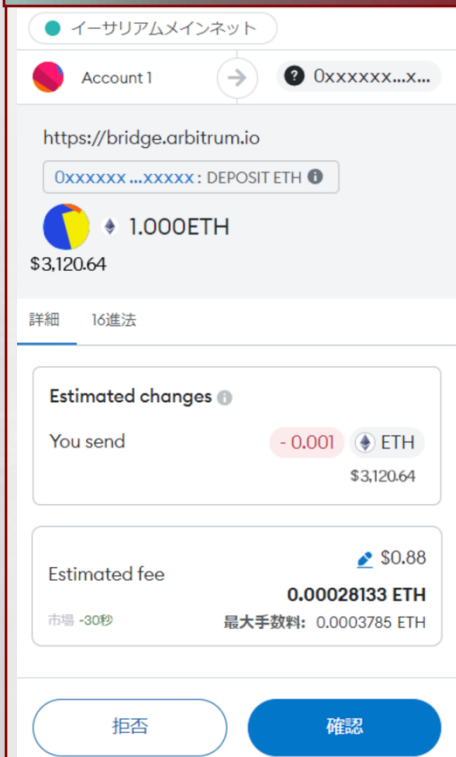
実行する内容に間違いがないか確認のうえ、「Move funds to Arbitrum One」をタップしてください。

Please make sure that the information to be executed is correct, and then tap "Move funds to Arbitrum One".

オークションの準備 / Auction preparation

STEP1 Arbitrum OneにETHをブリッジ / Bridge (move) ETH to Arbitrum One

⑥ Walletでの承認 ⑥ Confirm in Wallet



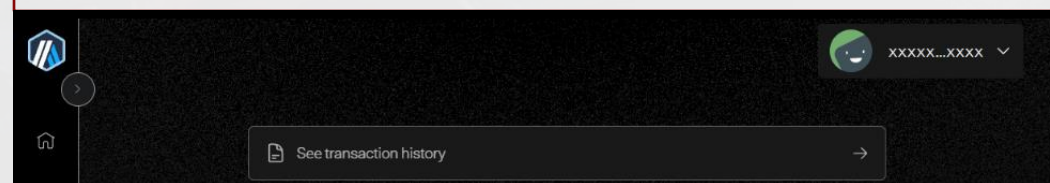
タップすると接続したWalletでの
トランザクションの承認が求められ
ます。
表示された内容を確認したうえで、
実行してください。

When tapped, you will be
asked to confirm the
transaction in the connected
Wallet.
Please confirm the displayed
details before executing the
transaction.

トランザクションの確認 (移動状況の確認) Confirmation of transaction (checking the status of movement)

Walletの承認が完了するとサイトが更新され、トランザク
ションのステータス画面が表示されます。
*もし表示されない場合は、画面上部の「See transaction
history」をタップするとステータス画面が表示されます。
*移動には10分程度かかります。

When Wallet approval is complete, the site will
refresh and the transaction status screen will
appear.
*If you do not see it, tap "See transaction history"
at the top of the screen to display the status
screen.
*It takes about 10 minutes to move.



オークションの準備 / Auction preparation

STEP1 Arbitrum OneにETHをブリッジ / Bridge (move) ETH to Arbitrum One

トランザクションの確認 (移動状況の確認)

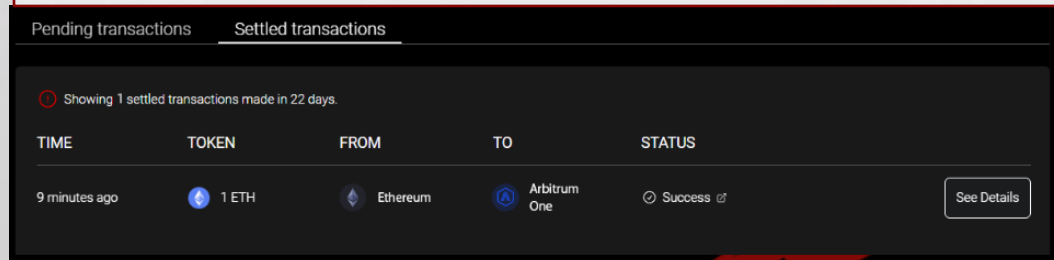
Confirmation of transaction (checking the status of movement)

ステータス画面には2つのタブがあります。
 左 : Pending transactions ← 実行中のトランザクション
 右 : Settled transactions ← 完了したトランザクション

The status screen has two tabs.
 Left: Pending transactions ← Transactions in progress
 Right: Settled transactions ← Completed transactions

先ほど実行したトランザクションはまず「Pending transactions」に表示されます。

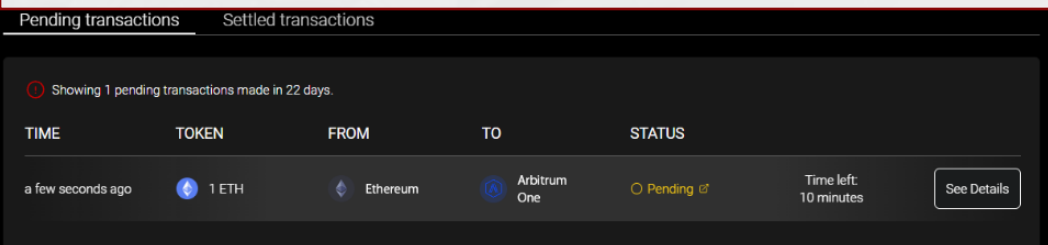
The transaction you just executed will first appear in "Pending transactions".



「STATUS」の欄に、トランザクションの状況や残り時間が表示されます。
 完了するまでお待ちください。

The transaction status and time remaining will be displayed in the "STATUS" column.
 Please wait until the transaction is completed.

完了すると「Pending transactions」から「Settled transactions」に情報が移ります。
 When completed, the information will move from "Pending transactions" to "Settled transactions".



こちらの画面でSTATUSが「Success」となっていれば完了です。

If the STATUS on this screen shows "Success", the transaction is complete.

オークションの準備 / Auction preparation

STEP2 好きなキャラクターに入札 / Bid on your favorite character

①オークションに参加 ①Join the Auction



<https://sybiogenesis.app/shop>

キャラクター詳細画面の「CONNECT」よりWalletを接続して下さい。

Arbitrumネットワークを使用します。別のネットワークを使用している場合は、変更して下さい。

Connect Wallet from "CONNECT" on the character details screen. Use the Arbitrum network. If you are using another network, please change it.

②好きなキャラクターに入札 ② Bid on your favorite character



「入力するとエラーになります。利用規約とプライバシーポリシーを確認し、居住国を選択して下さい。

Confirm to the Terms of Service and Privacy Policy and select your country of residence.

そのうえで、入札価格を入力し「Bid」しましょう！

Then enter your bid price and "Bid"!

各キャラクターごとに販売スケジュールが決まっています。販売終了の5分前に入札があるとそのキャラクターの入札時間が5分間延長します。

Each character has its own sales schedule.

If a bid is received 5 minutes before the end of the sale, the bidding time for that character will be extended for 5 minutes.

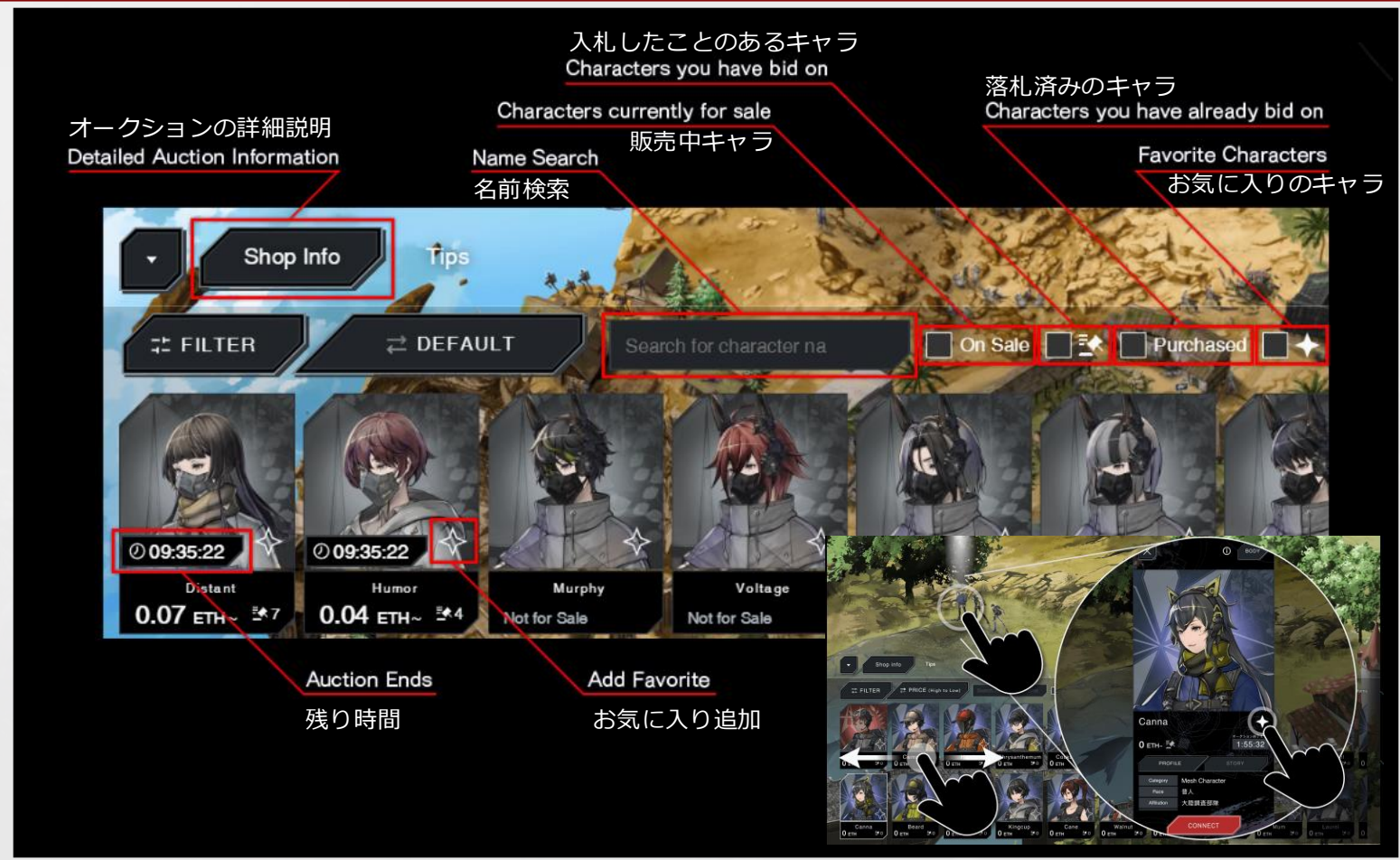
また、オークション生放送「Auction FES」も開催します！バナーから配信を見ましょう！

We are also hosting a live auction broadcast "Auction FES" ! Click on the banner to watch the broadcast !

オークションの準備 / Auction preparation

STEP2 好きなキャラクターに入札 / Bid on your favorite character

オークション便利機能について Auction Convenience Features



上下左右・拡大縮小して、お気に入りのキャラクターを見つけよう。
リストは、横スクロールで動かすことができます。

Zoom In/Out
Scroll or pinch to zoom in/out of the Floating Continent to look for your favorite characters.
Movement in all directions Click and drag with the mouse or use the swipe gesture on your mobile phone to adjust the directions on the map. The list can be moved by scrolling horizontally.

*各種フィルタについては反映までに時間がかかる場合がございます
*Please note that it may take some time for various filters to be reflected.

オークションの準備 / Auction preparation

STEP3 落札してシーズン3を遊ぼう! / Succeed in the bidding and play Season 3!

MINTする / MINT

① 落札後、落札したキャラクターの詳細ページに行く。

① After winning a bid, go to the details page for the character you won the bid for.

② Withdrawボタンを押下する。

② Press the Withdraw button.

③ Mintする。

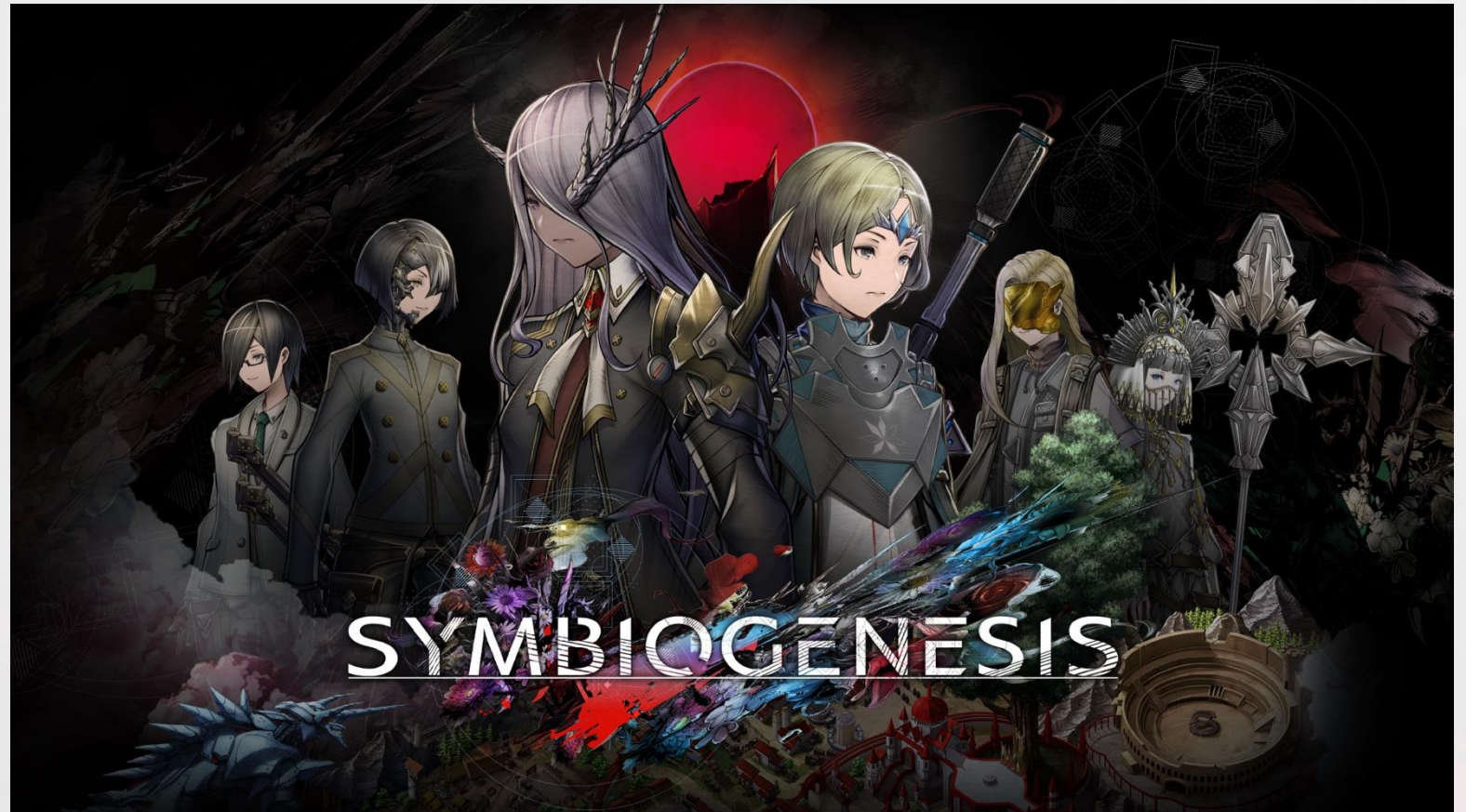
③ Mint.

※MintにはEthereumのガス代がかかります。

*Mint requires Ethereum gas fees.

④ 落札してシーズン3を遊ぼう!

④ Succeed in the bidding and play Season 3!

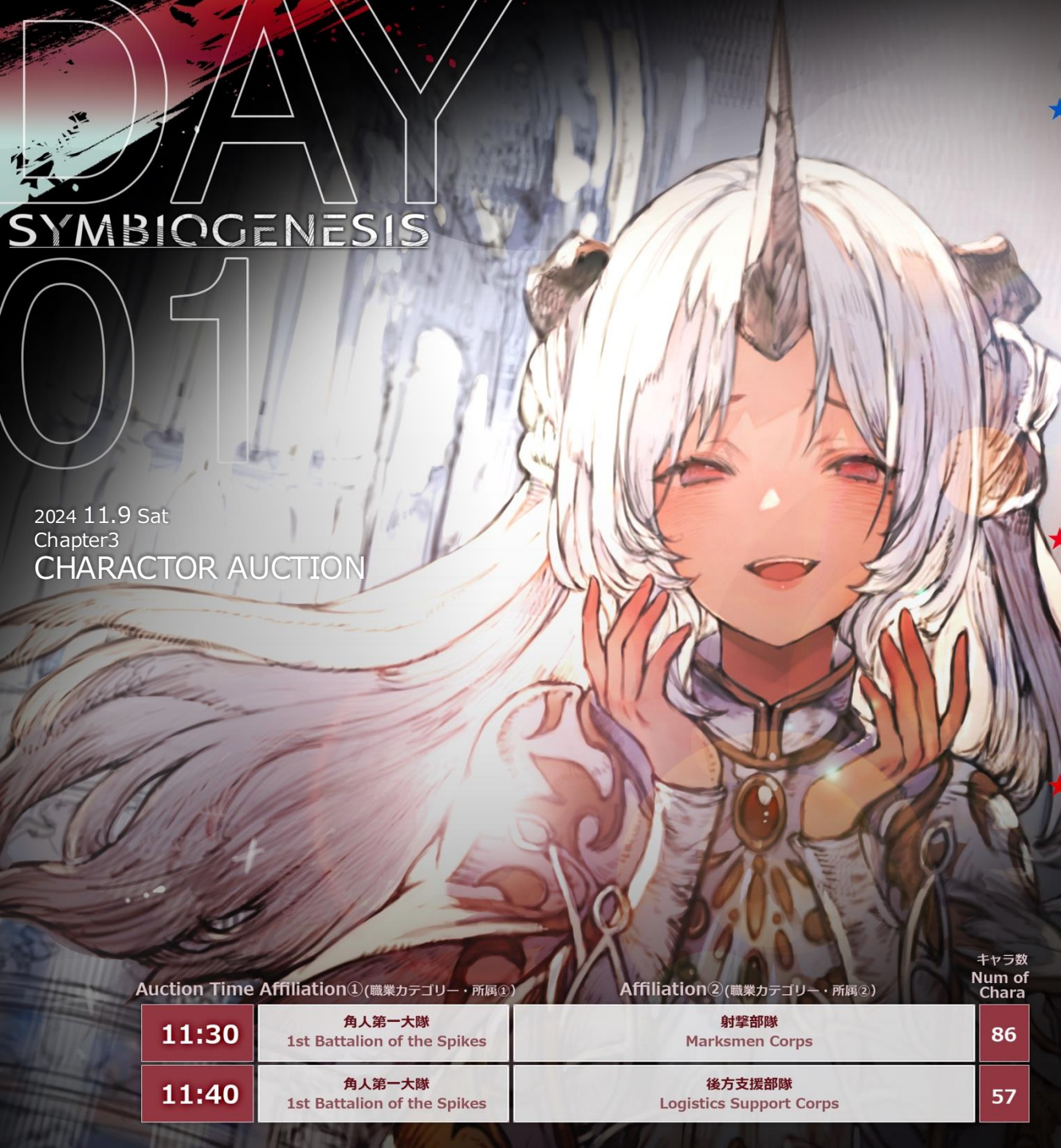


DAY

SYMBIOGENESIS

01

2024 11.9 Sat
Chapter3
CHARACTOR AUCTION



Auction Time Affiliation①(職業カテゴリー・所属①)

11:30	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes
-------	---------------------------------------

11:40	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes
-------	---------------------------------------

Affiliation②(職業カテゴリー・所属②)

射撃部隊 Marksmen Corps	86
------------------------	----

後方支援部隊 Logistics Support Corps	57
-----------------------------------	----

キャラ数
Num of
Chara

Auction Time Affiliation①(職業カテゴリー・所属①)

★ 11:50	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes
---------	---------------------------------------

12:00	角人第六大隊 6th Battalion of the Spikes
-------	---------------------------------------

12:10	商人連合 Merchant Union
-------	------------------------

12:20	商人連合使節団 Merchant Union Delegation
-------	--------------------------------------

12:30	行商 Peddler
-------	---------------

12:40	商人付き防人 Merchant Guards
-------	---------------------------

12:50	角人第五大隊 5th Battalion of the Spikes
-------	---------------------------------------

★ 13:00	角人第五大隊 5th Battalion of the Spikes
---------	---------------------------------------

13:10	スラム街 Slums
-------	---------------

13:20	闇商人 Black Market
-------	---------------------

13:30	スラム街 Slums
-------	---------------

★ 13:40	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes
---------	---------------------------------------

13:50	角人 Spikes
-------	--------------

14:00	角人第二大隊 2nd Battalion of the Spikes
-------	---------------------------------------

14:10	民月党兎派 The Lunarian Party -Rabbit Clan-
	民月党猿派 The Lunarian Party -Monkey Clan-
	民月党辰派 The Lunarian Party -Tatsu Clan-

Affiliation②(職業カテゴリー・所属②)

主力部隊 Main Force	1
--------------------	---

訓練学校 Training Academy	107
--------------------------	-----

投資部門/武国温泉リゾート/コロッセオ運営/武国支部 Investment Division / Martial Empire Hot Springs Resort Colosseum Management / Martial Empire Branch	89
---	----

	30
--	----

	50
--	----

	85
--	----

異端審問部隊 Inquisition Corps	91
-----------------------------	----

異端審問部隊 Inquisition Corps	1
-----------------------------	---

ファイトクラブ/地域産業 Fight Club / Local Industry	213
---	-----

	20
--	----

レジスタンス Resistance	42
----------------------	----

主力部隊 Main Force	1
--------------------	---

コロッセオ Colosseum	62
--------------------	----

防衛施設駐在部隊/帝都巡回部隊 Defense Facility Attache Corps / Imperial Capital Patrol Corps	110
---	-----

	115
--	-----

キャラ数
Num of
Chara

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes

射撃部隊 / Marksmen Corps

射撃部隊隊長

Marksmen Corps Captain

狙撃兵

Sharpshooter

銃兵

Rifleman

弓兵

Bowsman

ボウガン兵

Bowgun Soldier



■ ストーリースロット

【「角人暴風」、四天王Seiryuu
「無敗の頭脳」、四天王Suzaku
『第一次角人防人戦争』での角人たち
『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
角人最強の『四天王』
四天王Seiryuuと改造防人Duelist
四天王Suzakuと『第二次角人防人戦争』
竜の背後にいるのは…

■ STORY SLOT

Seiryuu, Spiked Gale of the Big Four
Suzaku of the Big Four ; Undefeated Intellect
Spikes During the First Spike-Guard War
Martial Empire History: The First Spike-Guard War
The Big Four: Mightiest of the Spikes
Seiryuu of the Big Four and Duelist, the Enhanced Guard
Suzaku of the Big Four and the Second Spike-Guard War
Behind the Dragons...

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes 後方支援部隊 / Logistics Support Corps

後方支援部隊隊長
Logistics Support Corps Captain

軍医
Medic

看護師
Nurse

補給部隊員
Quartermaster Corps
Member

音楽隊員
Field Band Member



■ ストーリースロット
『初代将軍』の死
『第一次角人防人戦争』での角人たち
『第一次角人防人戦争』での防人たち
学園都市から来た、とある医師
間に合わなかった新兵器

■ STORY SLOT
The Death of the First General
Spikes During the First Spike-Guard War
Guards During the First Spike-Guard War
A Certain Doctor from Academy City
A New Weapon, Too Late

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes

主力部隊 / Main Force

DAY
01

四天王【槍】（槍豪）

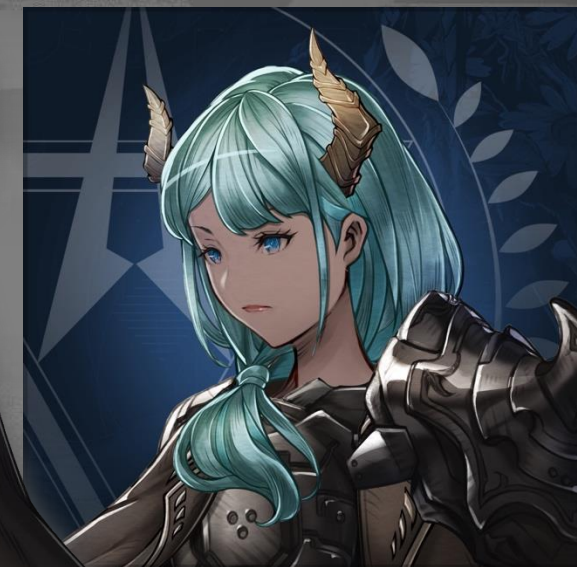
The Big Four [Spear](Spearmaster)

■ストーリースロット

「角人暴風」、四天王 Seiryuu
 「鉄壁の城」の秘密
 『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
 怪人 Byakko の因縁の相手
 軍師 Suzaku の最終手段
 四天王 Byakko と『砂漠事変』
 指揮系統について
 盾の四天王 Genbu
 将軍の夢
 大剣の四天王 Byakko
 大物食い Seiryuu、次なる標的
 鉄壁 Genbu の憂いと宿敵
 滅びを受け入れる竜信仰

■STORY SLOT

Seiryuu, Spiked Gale of the Big Four
 The Secret of the Iron Wall
 Martial Empire History: The First Spike-Guard War
 Byakko the Phantom's Destined Opponent
 Tactician Suzaku's Last Resort
 Byakko of the Big Four and the Desert Incident
 The Chain of Command
 Genbu: Shield of the Big Four
 The General's Dream
 Byakko: Greatsword of the Big Four
 Seiryuu the Underdog's Next Target
 Iron Wall Genbu's Sorrow and Nemesis
 Draconic Faith: Embracing Annihilation



角人第六大隊 / 6th Battalion of the Spikes

訓練学校 / Training Academy

鬼教官
Brutal Instructor



士官学校講師
Military Academy
Lecturer



士官学校学生
Military Academy
Student



後方射撃訓練兵
Ranged Combat Trainee



近接戦闘訓練兵
Close Combat Trainee



■ストーリースポット

闇商人の巢窟
士官学校の厳しい学生生活/鬼教官の存在
武国の成り立ち
武国社会脱落者の末路

■STORY SLOT

Black Market Merchant Den
Grueling Military Academy Life / Brutal Instructors
Origins of the Martial Empire
The Fate of Martial Empire Dropouts

商人連合 / Merchant Union

投資部門 / 武国温泉リゾート / コロッセオ運営 / 武国支部

Investment Division / Martial Empire Hot Springs Resort / Colosseum Management / Martial Empire Branch

投資部長
Investment Division Chief



■ストーリースロット
商人連合について
武国における商売メソッド

■STORY SLOT
The Merchant Union
Trade Methods in the Martial Empire

リゾート長
Resort Manager



■ストーリースロット
リゾートエリアについて
商人連合暗部からの刺客

■STORY SLOT
The Resort Area
Assassin from the Dark Side
of the Merchant Union

コロッセオオーナー
Colosseum Owner



■ストーリースロット
ざわつく商人連合
号外 - 大陸王者決定トーナメント結果速報

■STORY SLOT
A Merchant Union Abuzz
Extra - Bulletin on the Results of
the Continental Championship
Tournament

武国支部長
Martial Empire Branch Head



■ストーリースロット
商人連合について
謎の大会「大陸品評会」
武国三ツ星シェフの心得
武国商人たちの気苦労

■STORY SLOT
The Merchant Union
Mysterious Tournament - The Continental
Exhibition
Teachings of a 3-Star Chef in the Martial Empire
The Anxieties of Martial Empire Merchants

商人連合使節団 / Merchant Union Delegation

組合長
Union Chief



商人兵団団長
Merchant Army Corps
Commander



商人武装兵
Merchant Armed Soldier



商人偵察兵
Merchant Reconnaissance Soldier



■ ストーリースロット
組合長の先見
継承されし商人メンタリテイ
月刊「Gourmet 浮遊大陸」の切り抜き
商人たちの想い

■ STORY SLOT
The Union Chief's Foresight
The Inborn Mindset of Merchants
Clipping from the Monthly Magazine "The Floating Continent Gourmet"
The Thoughts of Merchants

行商 / Peddler

大富豪商人
Wealthy Peddler



豊商人
Affluent Peddler



宝石商人
Gem Dealer



武器商人
Arms Dealer



■ストーリースポット
 リゾートエリアについて
 号外 - 大陸王者決定トーナメント結果速報
 商人連合について
 帝都殺人事件・目撃証言
 武国で広がる支配の構造

■STORY SLOT
 The Resort Area
 Extra - Bulletin on the Results of the Continental Championship Tournament
 The Merchant Union
 Murder in the Imperial Capital - Eyewitness Testimony
 The Spread of Rule within the Martial Empire

商人付き防人 / Merchant Guards

商人連合傭兵
Merchant Union Mercenary



商人リゾート警備員
Merchant Resort Security Guard



商人橋警備員
Merchant Bridge Security Guard



コロッセオ警備員
Colosseum Security Guard



商人護衛
Merchant Escort



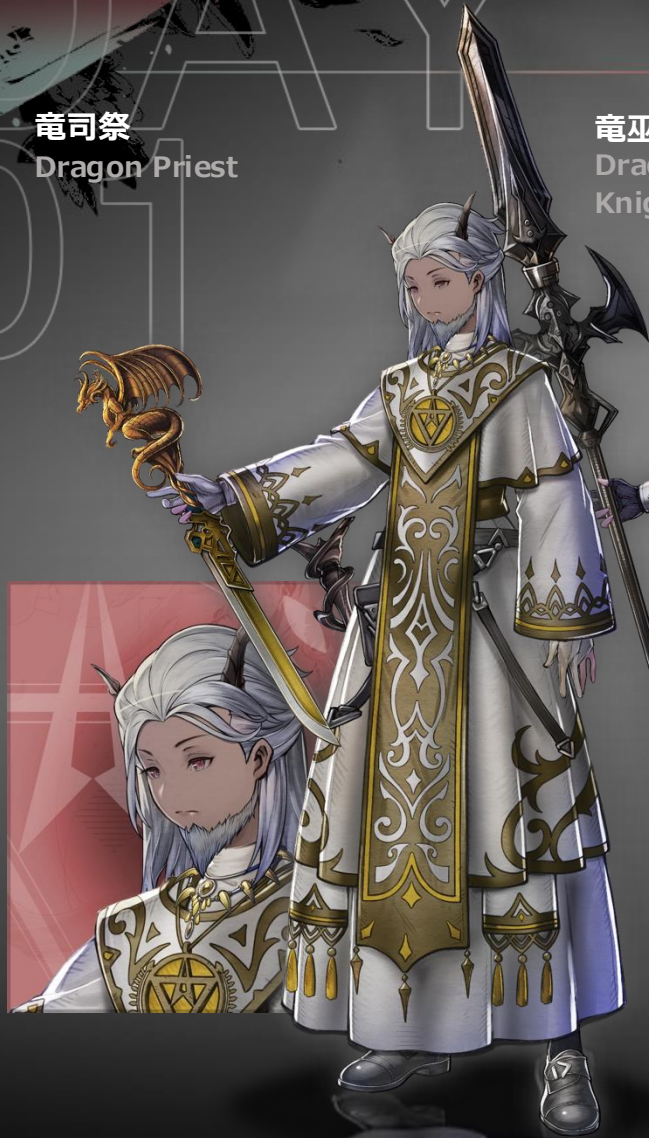
■ストーリースポット
号外 - 大陸王者決定トーナメント結果速報
商人エリアについて
武国の商人連合支部の歴史

■STORY SLOT
Extra - Bulletin on the Results of the Continental Championship Tournament
The Merchant Area
History of the Merchant Union Branch Office in the Martial Empire

角人第五大隊 / 5th Battalion of the Spikes

異端審問部隊 / Inquisition Corps

竜司祭
Dragon Priest



竜巫女騎士
Dragon Maiden
Knight



聖職者
Cleric



収容所監視員
Camp Watchman



スラム監視員
Slum Watchman



異端審問官
Inquisitor



■ ストーリースロット

『武国の歴史』 第二次角人防人戦争の章
収容所について
竜との交信
竜信仰に立ちはだかる障壁
竜信仰の宣教文書
竜信仰過激派の宣言

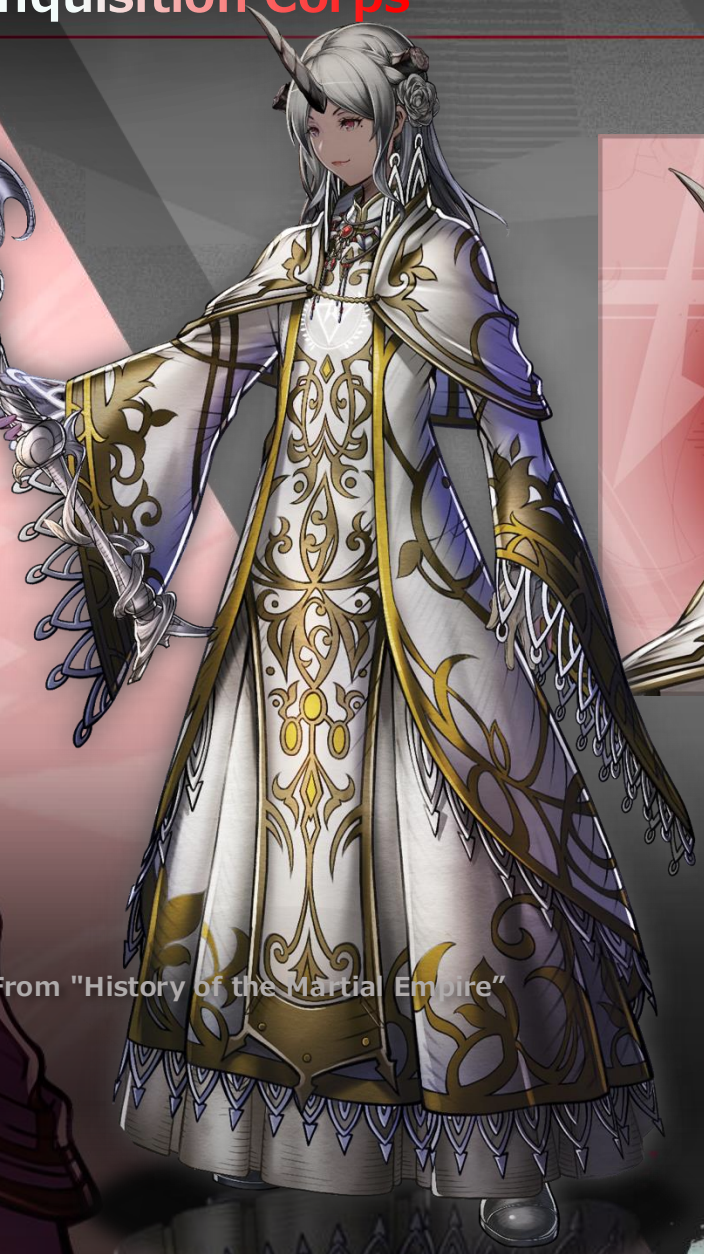
■ STORY SLOT

Chapter on the Second Spike-Guard War From "History of the Martial Empire"
The Detention Camp
Communicating with the Dragon
Obstacles to the Draconic Faith
Draconic Faith Missionary Tract
Draconic Faith Extremist Proclamation

角人第五大隊 / 5th Battalion of the Spikes

異端審問部隊 / Inquisition Corps

DAY
04



竜巫女 Dragon Maiden

■ストーリースロット
『武国の歴史』 第二次角人防人戦争の章
収容所について
竜との交信
竜信仰に立ちはだかる障壁
竜信仰の宣教文書
竜信仰過激派の宣言

■STORY SLOT
Chapter on the Second Spike-Guard War From "History of the Martial Empire"
The Detention Camp
Communicating with the Dragon
Obstacles to the Draconic Faith
Draconic Faith Missionary Tract
Draconic Faith Extremist Proclamation

スラム街 / Slums

ファイトクラブ / 地域産業 Fight Club / Local Industry

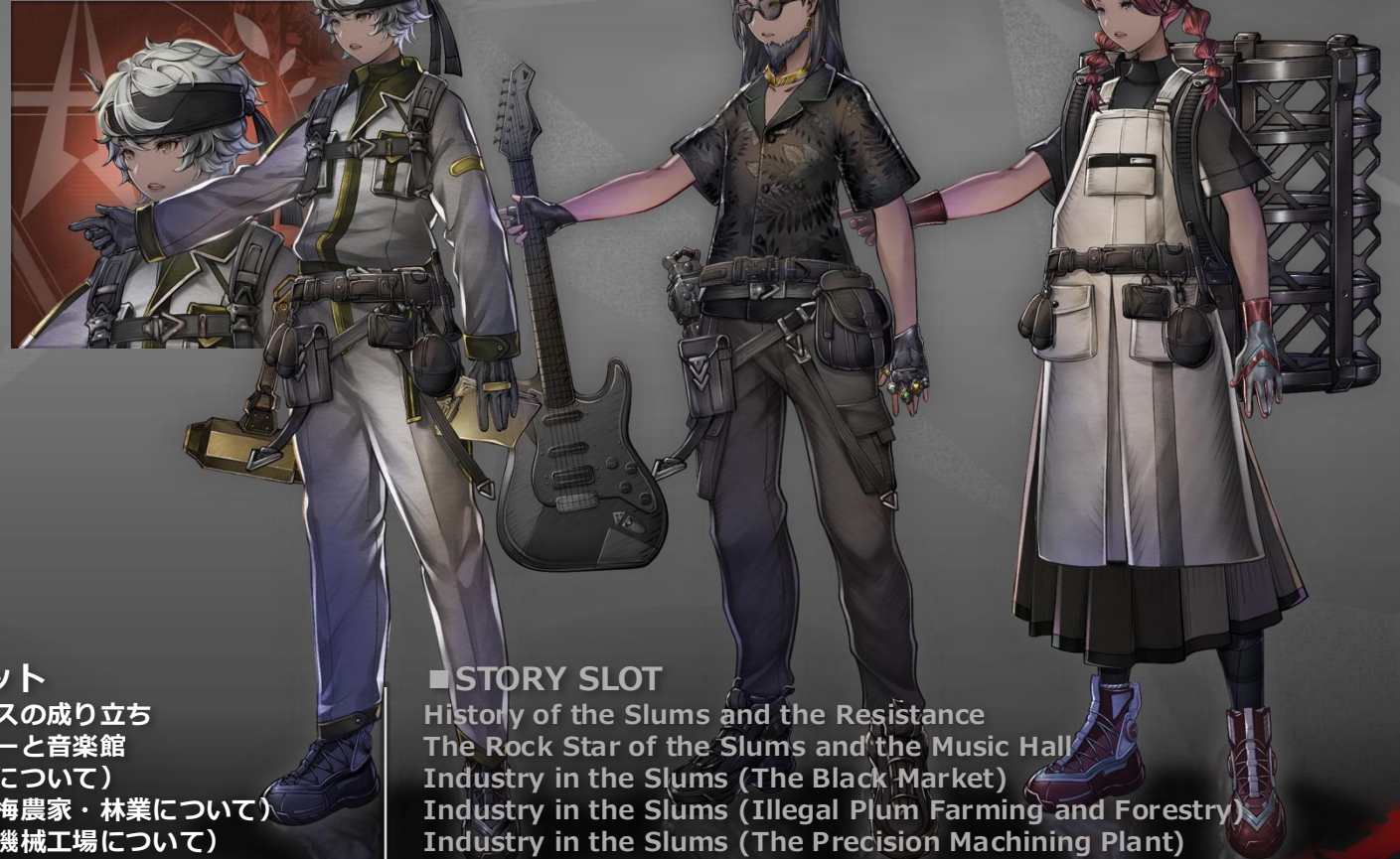
コロッセオ元覇者
Former Colosseum
Champion

武道修行者
Martial Artist in Training

工場社長
Factory President

ロックスター
Rock Star

違法梅農家
Illegal Plum Farmer



■ストーリースロット
コロッセオ元覇者の功績
学校とマイナー塾
巨大熊の噂
戦い続ける理由

■STORY SLOT
Feats of the Former Colosseum Champion
School and Miners' Cram School
Rumors about Giant Bears
A Reason to Keep Fighting

■ストーリースロット
スラム街・レジスタンスの成り立ち
スラム街のロックスターと音楽館
スラム街の産業（闇市について）
スラム街の産業（違法梅農家・林業について）
スラム街の産業（精密機械工場について）
スラム街の産業（日雇いボード・日雇い業について）
ロックンロール、自由を歌え
護送車襲撃計画
工場社長が抱えるジレンマ

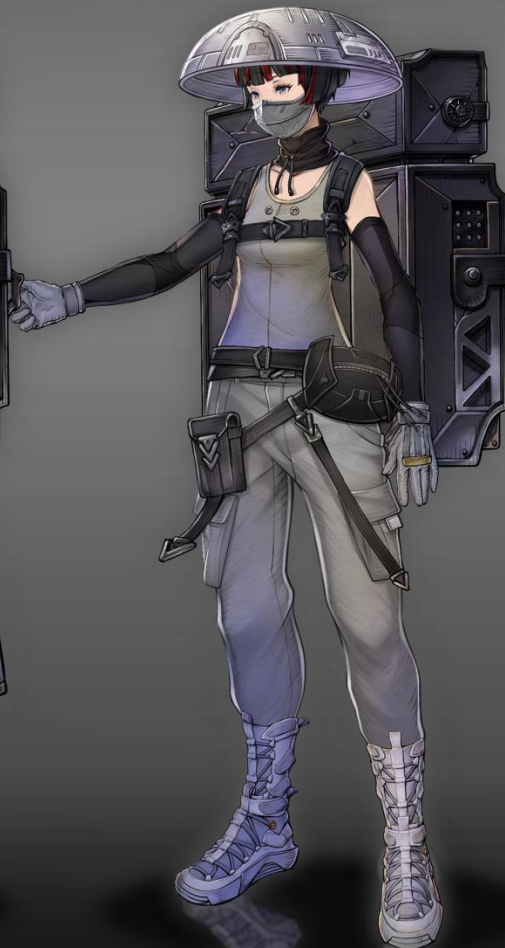
■STORY SLOT
History of the Slums and the Resistance
The Rock Star of the Slums and the Music Hall
Industry in the Slums (The Black Market)
Industry in the Slums (Illegal Plum Farming and Forestry)
Industry in the Slums (The Precision Machining Plant)
Industry in the Slums (The Day Labor Board and Day Laborer Business)
Rock 'n Roll and Singing of Freedom
The Prison Transport Raid
The Factory President's Dilemma

闇商人/ Black Market

闇市主催人
Black Market Organizer



闇市密輸商人
Black Market Smuggler



闇市商人
Black Market Trader



■ ストーリースロット
闇市のキズ者たち
商人たちの裏社会

■ STORY SLOT
The Pariahs of the Black Market
The Merchants' Underworld

スラム街 / Slums レジスタンス / Resistance

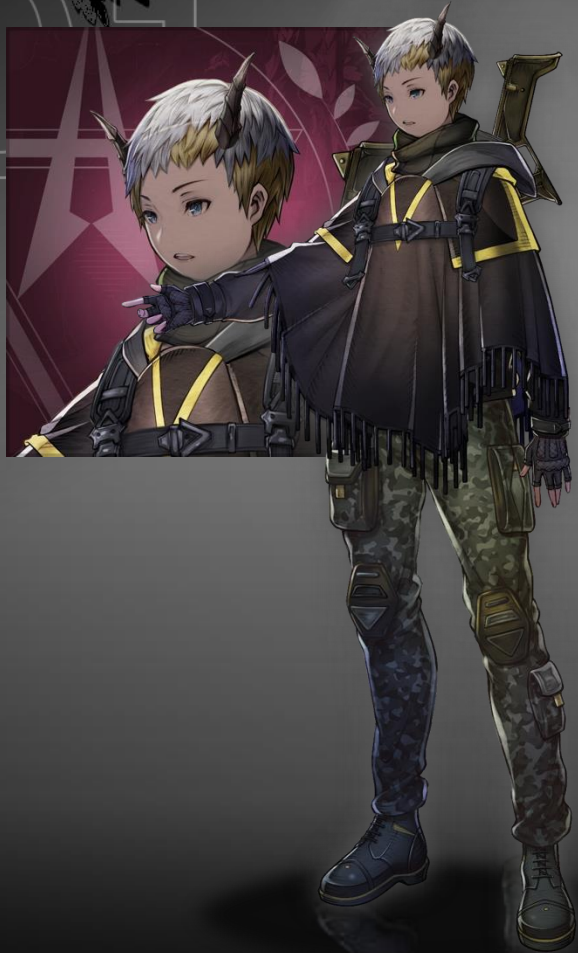
レジスタンスボス
Resistance Boss

レジスタンス元ボス
Former Resistance Boss

レジスタンス幹部
Resistance Leader

作業員
Operative

情報屋
Informant



■ストーリースロット
レジスタンスとLambda
元ボスの恩人たち
護送車襲撃計画
護送車襲撃作戦の結末

■STORY SLOT
The Resistance and Lambda
Indebted to the Former Boss
The Prison Transport Raid
Outcome of the Prison Transport Raid

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes

主力部隊 / Main Force

四天王【知】-軍師-

The Big Four [Wisdom] -Strategist-

■ストーリースポット

「角人暴風」、四天王 Seiryuu
 「鉄壁の城」の秘密
 『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
 怪人 Byakko の因縁の相手
 軍師 Suzaku の最終手段
 四天王 Byakko と『砂漠事変』
 指揮系統について
 盾の四天王 Genbu
 将軍の夢
 大剣の四天王 Byakko
 大物食い Seiryuu、次なる標的
 鉄壁 Genbu の憂いと宿敵
 滅びを受け入れる竜信仰

■STORY SLOT

Seiryuu, Spiked Gale of the Big Four
 The Secret of the Iron Wall
 Martial Empire History: The First Spike-Guard War
 Byakko the Phantom's Destined Opponent
 Tactician Suzaku's Last Resort
 Byakko of the Big Four and the Desert Incident
 The Chain of Command
 Genbu: Shield of the Big Four
 The General's Dream
 Byakko: Greatsword of the Big Four
 Seiryuu the Underdog's Next Target
 Iron Wall Genbu's Sorrow and Nemesis
 Draconic Faith: Embracing Annihilation



コロッセオ / Colosseum

レジェンド剣闘士
Legendary Gladiator花形剣闘士
Star Gladiator剣闘士
Gladiator剣闘士支援者
Gladiator Patron

■ ストーリースロット

「月刊コロッセオ - 出場選手特集 -」
「預言」についての疑惑
『武国の歴史』 第二次角人防人戦争の章
決闘相手はどこから
月刊「Gourmet 浮遊大陸」の切り抜き
号外 - 大陸王者決定トーナメント結果速報
帝都殺人事件・目撃証言

■ STORY SLOT

"Colosseum Monthly - Tournament Listings Special -"
Certain Doubts about the Prophecy
Chapter on the Second Spike-Guard War From "History of the Martial Empire"
Origins of the Duel Opponent
Clipping from the Monthly Magazine "The Floating Continent Gourmet"
Extra - Bulletin on the Results of the Continental Championship Tournament
Murder in the Imperial Capital - Eyewitness Testimony

角人第二大隊 / 2nd Battalion of the Spikes

防衛施設駐在部隊 / 帝都巡回部隊 Defense Facility Attache Corps / Imperial Capital Patrol Corps

守衛隊長
Sentinel Captain

聖火山衛兵
Sacred Volcano
Sentinel

砦兵
Fortress Sentinel

憲兵長
Military Police Captain

憲兵
Military Police



■ ストーリースロット

『ザ・ミーティング』開催の号砲
『武国』と学園都市に挟まれた関所
『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
コロッセオと大陸王者決定トーナメントの歴史
角人にとっての聖火山
浮遊大陸一のカジノ街

■ STORY SLOT

The Meeting's Starting Pistol
The Checkpoint between the Martial Empire and Academy City
Martial Empire History: The First Spike-Guard War
The History of the Colosseum and the Continental Championship Tournament
The Spikes' Sacred Volcano
The Greatest Casino Town on the Floating Continent

■ ストーリースロット

「月刊コロッセオ - 出場選手特集 -」
コロッセオと大陸王者決定トーナメントの歴史
帝都殺人事件・ある防人の手記
竜巫女の執念と三代目将軍

■ STORY SLOT

"Colosseum Monthly - Tournament Listings Special -"
The History of the Colosseum and the Continental Championship Tournament
Murder in the Imperial Capital: A Guard's Diary
The Dragon Maiden's Conviction and the Third General

民月党兎派 / 民月党猿派 / 民月党辰派

The Lunarian Party -Rabbit Clan- / The Lunarian Party -Monkey Clan- / The Lunarian Party -Tatsu Clan-

長官
Secretary

長官護衛
Secretary's
Security Detail

防人突撃部隊隊長
Guard Assault Force
Captain

防人特殊作戦部隊員
Guard Special Tactical Force
Member

防人遊撃部隊隊長
Guard Flight Force
Captain

防人遊撃部隊員
Guard Flight Force
Soldier



■ストーリースロット

その男、最強ゆえに
強者の品定め
長官の鬱憤
防人たちの想い
防人の二分する思い

■ストーリースロット

『武国』を襲う竜
角人音楽部隊について
今も残る戦争の影響——「親角人派」と「反角人派」
忍の秘技
防人たちのリーダー『長官』
防人突撃部隊について
防人遊撃部隊について

■ストーリースロット

善戦する『武国』
長距離狙撃防人について
不在の武人たち
防人特殊作戦部隊について
防人遊撃部隊について
竜を巡る憶測
量産型の電磁兵器

■STORY SLOT

The Price of Strength
Sizing Up the Mighty
The Secretary's Wrath
The Thoughts of Guards
Divided Sentiments Among Guards

■STORY SLOT

The Dragon Attacking the Martial Empire
The Spike Music Corps
The Lingering Effects of War—Pro-Spikes and Anti-Spikes
Secret Stealth Arts
The Secretary, Leader of the Guards
The Guard Assault Force
The Guard Raid Force

■STORY SLOT

Absentee Warriors
The Hard-Fighting Martial Empire
Long-Range Sniper Guards
The Guard Special Tactical Force
The Guard Raid Force
Speculation on Dragons
Mass-Production Magnetic Weapons

DAY

SYMBIOGENESIS

02

2024 11.10 Sun
Chapter3
CHARACTOR AUCTION

Auction Time	Affiliation ① (職業カテゴリ・所属①)	Affiliation ② (職業カテゴリ・所属②)	キャラ数 Num of Chara
11:30	総務府 Office of General Affairs	本部 Head Office	45
11:40	自然エネルギー派 Natural Energy Faction	遺跡調査部 / 火山・地熱研究所 Ruins Survey Squad / Volcano and Geothermy Laboratory	50
11:50	世界樹エネルギー派 World Tree Energy Faction	帝都所属 Imperial-affiliated	54
12:00	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes	特殊武装部隊 Special Weapons Corps	36
★ 12:10	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes	主力部隊 Main Force	1
12:20	農業組合 Agriculture Association	土壌研究所 / 食堂 Soil Laboratory / Cafeteria	90
12:30	ポータル管理 Portal Administration		40
12:40	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes	主力部隊 Main Force	105
★ 12:50	角人第一大隊 1st Battalion of the Spikes	主力部隊 Main Force	2
13:00	角人第四大隊 4th Battalion of the Spikes	内務 / 外務 Home Affairs / Foreign Affairs	146
13:10	救国兵団 The Land of Salvation Corps		100
13:20	第三コロニー市場 Third Colony Market	金職人 / コロニー商店 Goldsmith / Colony Shops	41
★ 13:30	救国情報機関 Land of Salvation Intelligence Agency	大陸調査部隊 The Continental Survey Force	1
13:40	救国情報機関 Land of Salvation Intelligence Agency	武国調査 / 大陸調査部隊 / 新聞記者 Martial Empire Investigations / The Continental Survey Force / News Agency	70
13:50	救国兵団支援 Salvation Corps Support	病院 / 武道稽古道場 Hospital / Martial Arts Dojo	30
14:00	霊国代表 / 預言者 Departed Land Representative / Seer		30

総務府 / Office of General Affairs

本部 / Head Office

教授
Professor

教授秘書
Private Secretary
to the Professor

エンジニア部隊隊長
Engineering
Corps Captain

技術兵
Technical Soldier

補給部隊員
Quartermaster
Corps Member

士官学校特別授業講師
Military Academy Lecturer



■ ストーリースロット

「強化外骨格スーツ」のテスト導入
トリックスター『教授』
マイナーの試作兵器、「量産型超電磁砲」
角人について
学者たちの見解/学園都市の状況
苦勞人Cypherの憂い
士官学校の様子
浮遊大陸の火薬庫「武国」

■ STORY SLOT

Initial Testing of the Enhanced Exoskeleton Suit
Trickster "The Professor"
The Miners' Experimental Weapon: The Electromagnetic Hyper-Cannon
Spikes
Scholars' Views / The State of Academy City
The Sorrows of Cypher the World-Wearry
State of the Military Academy
The Martial Empire, Powder Keg of the Floating Continent

自然エネルギー派 / Natural Energy Faction

遺跡調査部 / 火山・地熱研究所 Ruins Survey Squad / Volcano and Geothermy Laboratory

考古学者
Archaeologist

遺跡研究員
Ruins Researcher

考古学講師
Archaeology Lecturer

研究所長
Research Lab
Director

地熱エネルギー研究員
Thermal Energy
Researcher

自然鉱物研究員
Natural Minerals
Researcher

火山調査員
Volcano Surveyor



■ストーリースロット
過去からの贈り物
軍隊遺跡について

■STORY SLOT
A Gift from the Past
The Military Ruins

■ストーリースロット
聖火山について
浮遊大陸のランサー

■STORY SLOT
The Sacred Volcano
The Floating Continent's Balancer

角人人体学博士
Professor of
Spike Somatology

人体学研究者
Somatology Researcher

工場地帯エンジニア
Industrial District
Engineer

プラント人工食料研究員
Plant-based and Artificial
Food Researcher

パイプライン管理者
Pipeline Administrator



■ストーリースポット

『電磁核』と最新兵器
角人について
角人の呼吸器官
学園都市からの技術提供
最先端の兵器工場
人工食料と『武国』の配給制
配給制度と人工食料

■STORY SLOT

Magnetic Cores and the Latest Weaponry
Spikes
Spike Respiratory Organs
Technology Donations from Academy City
The Advanced Munitions Plant
Artificial Food and the Martial Empire's Rationing System
The Rationing System and Artificial Food

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes

特殊武装部隊 / Special Weapons Corps

特殊武装部隊隊長
Special Weapons Corps Captain

砲手
Gunner

整備兵
Maintenance Engineer

強化盾兵プロトタイプ
Enhanced Shieldbearer Prototype



■ストーリースポット

『初代将軍』の死
 『第一次角人防人戦争』での防人たち
 『第二次角人防人戦争』——『四天王』と『六機衆』
 『第二次角人防人戦争』——兵士たちの戦い
 角人最強の『四天王』
 四天王Byakkoと『砂漠事変』
 次なる争い、次なる兵器

■STORY SLOT

The Death of the First General
 Guards During the First Spike-Guard War
 The Second Spike-Guard War: The Big Four and the Drawing of the Six
 The Second Spike-Guard War: Infantry Battles
 The Big Four : Mightiest of the Spikes
 Byakko of the Big Four and the Desert Incident
 The Next Battle and the Next Weapon

DAY
02

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes

主力部隊 / Main Force

FES

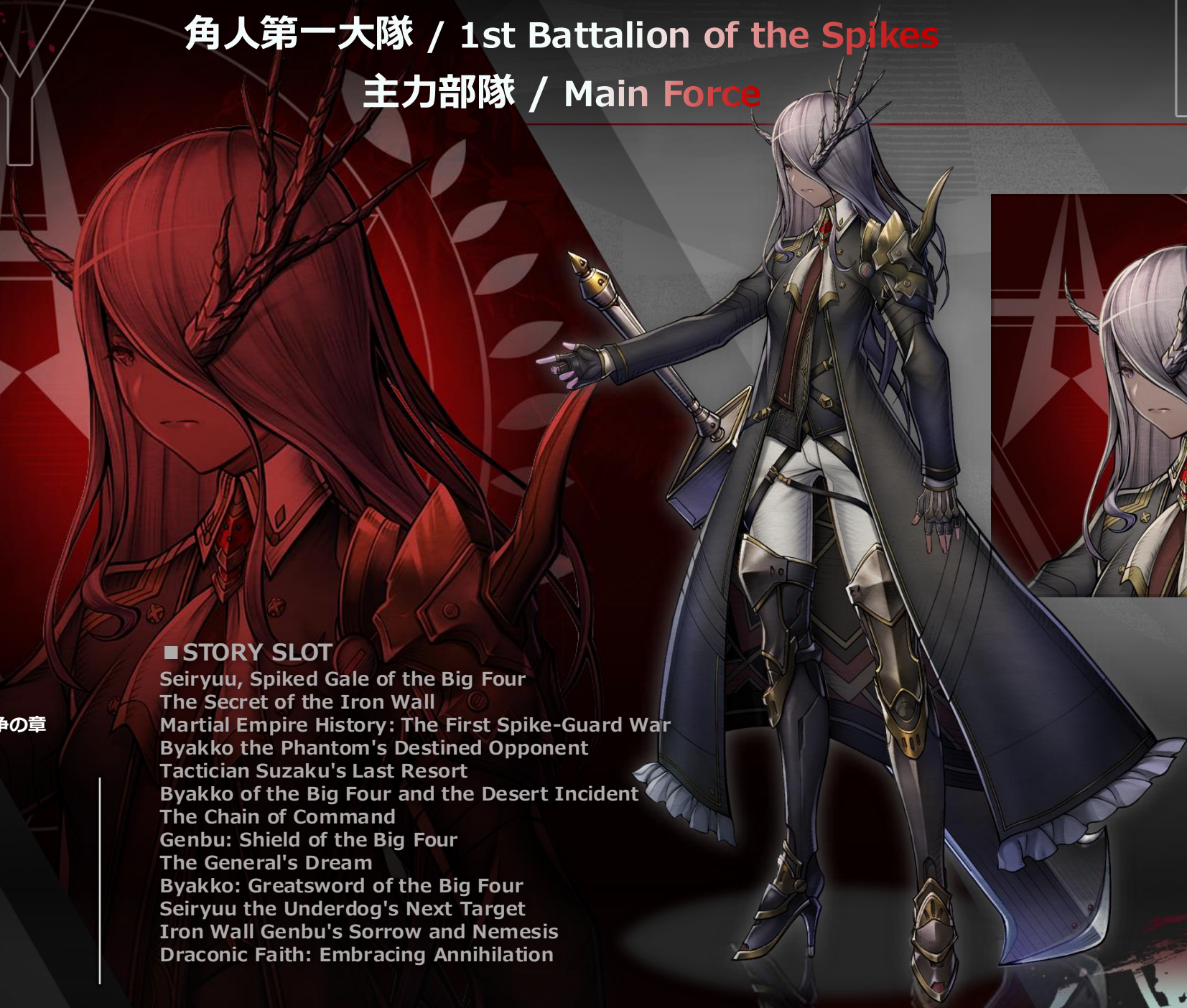
将軍 General

■ストーリースポット

- 「角人暴風」、四天王Seiryuu
- 「鉄壁の城」の秘密
- 『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
- 怪人Byakkoの因縁の相手
- 軍師Suzakuの最終手段
- 四天王Byakkoと『砂漠事変』
- 指揮系統について
- 盾の四天王Genbu
- 将軍の夢
- 大剣の四天王Byakko
- 大物食いSeiryuu、次なる標的
- 鉄壁Genbuの憂いと宿敵
- 滅びを受け入れる竜信仰

■STORY SLOT

- Seiryuu, Spiked Gale of the Big Four
- The Secret of the Iron Wall
- Martial Empire History: The First Spike-Guard War
- Byakko the Phantom's Destined Opponent
- Tactician Suzaku's Last Resort
- Byakko of the Big Four and the Desert Incident
- The Chain of Command
- Genbu: Shield of the Big Four
- The General's Dream
- Byakko: Greatsword of the Big Four
- Seiryuu the Underdog's Next Target
- Iron Wall Genbu's Sorrow and Nemesis
- Draconic Faith: Embracing Annihilation



農業組合 / Agriculture Association 土壌研究所 / 食堂 Soil Laboratory / Cafeteria

農業組合長
Head of
Agriculture Association

崖ゴボウ採り
Cliff Burdock Picker

品種改良班員
Breeding Team

土壌改良班員
Soil Improvement
Team

料理人
Cook

ウェイター
Waiter



■ストーリースロット
ご当地料理
ハーフの特徴
農地の開拓史
浮遊大陸の米事情

■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」 二章
「第三コロニーの成り立ち」 三章

■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」 三章

■STORY SLOT
Local Cuisine
The Characteristics of Half-Bloods
The History of Farmland Reclamation
Rice on the Floating Continent

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 2
"Origins of Third Colony" - Chapter 3

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 3

ポータル管理 / Portal Administration

ポータル研究長
Head of Portal Research

ポータル研究員
Portal Researcher

ポータル警備員
Portal Security Guard

支援物資運搬員
Relief Supply Transporter



■ ストーリースロット
『はじまりのポータル
第三コロニーポータルの秘密』

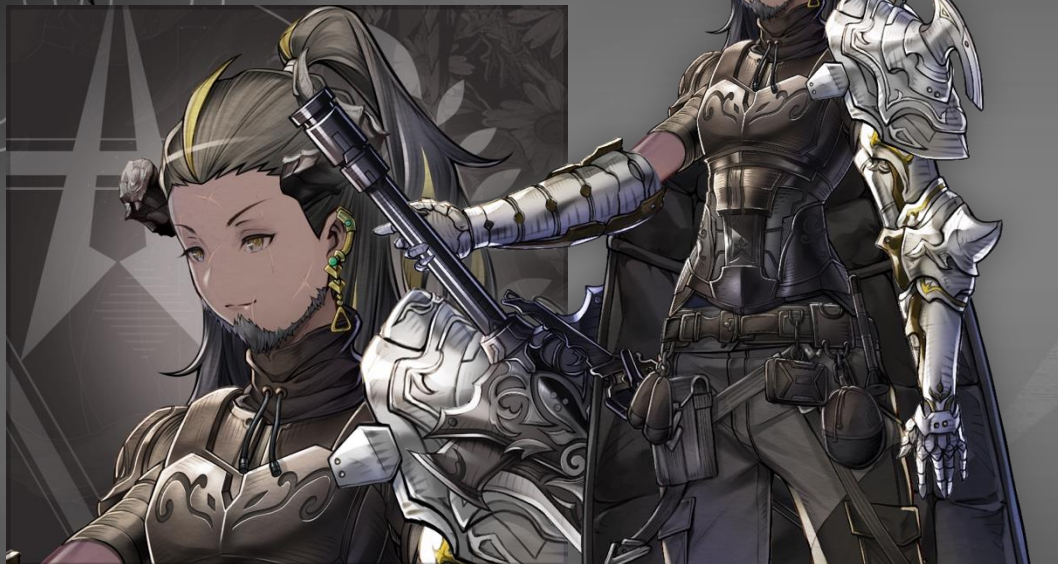
■ STORY SLOT
The First Portal
The Secret of Third Colony's Portal

角人第一大隊 / 1st Battalion of the Spikes

主力部隊 / Main Force

四天王【剣】（怪人）

The Big Four [Sword] (Phantom)



■ストーリースポット

「角人暴風」、四天王Seiryuu
「鉄壁の城」の秘密
『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
怪人Byakkoの因縁の相手
軍師Suzakuの最終手段
四天王Byakkoと『砂漠事変』
指揮系統について
盾の四天王Genbu
将軍の夢
大剣の四天王Byakko
大物食いSeiryuu、次なる標的
鉄壁Genbuの憂いと宿敵
滅びを受け入れる竜信仰

四天王【盾】（鉄壁）

The Big Four [Shield] (Iron Wall)



■STORY SLOT

Seiryuu, Spiked Gale of the Big Four
The Secret of the Iron Wall
Martial Empire History: The First Spike-Guard War
Byakko the Phantom's Destined Opponent
Tactician Suzaku's Last Resort
Byakko of the Big Four and the Desert Incident
The Chain of Command
Genbu: Shield of the Big Four
The General's Dream
Byakko: Greatsword of the Big Four
Seiryuu the Underdog's Next Target
Iron Wall Genbu's Sorrow and Nemesis
Draconic Faith: Embracing Annihilation

角人第四大隊 / 4th Battalion of the Spikes

内務 / 外務 Home Affairs / Foreign Affairs

第四大隊隊長
Commander of
the 4th Battalion

文官
Civil Servant

名誉兵
Honor Guard

諜報員
Intelligence Agent

外交官
Diplomat

探偵
Investigator



■ストーリースロット

「月刊コロッセオ - 出場選手特集 -」
『ザ・ミーティング』の歴史
『武国の歴史』 第一次角人防人戦争の章
『武国の歴史』 第二次角人防人戦争の章
号外 - 大陸王者決定トーナメント結果速報
武国の状況
武国の成り立ち

■STORY SLOT

"Colosseum Monthly - Tournament Listings Special - "
The History of The Meeting
Martial Empire History: The First Spike-Guard War
Martial Empire History: The Second Spike-Guard War
Extra - Bulletin on the Results of the Continental Championship Tournament
State of the Martial Empire
Origins of the Martial Empire

■ストーリースロット

「第三コロニーの成り立ち」一章
「第三コロニーの成り立ち」二章
「第三コロニーの成り立ち」三章
探偵の胸に秘めたる「真実」
帝都殺人事件・調査資料1
武国の成り立ち

■STORY SLOT

"Origins of Third Colony" - Chapter 1
"Origins of Third Colony" - Chapter 2
"Origins of Third Colony" - Chapter 3
The Truth of the Investigator's Heart
Murders in the Imperial Capital - Investigation Report
Origins of the Martial Empire

救国兵団 / The Land of Salvation Corps

新救世主
New Conservator

騎士団長
Knight Commander

救世主護衛騎士
New Conservator's
Knight Guard

第三コロニー領主騎士
Third Colony Lord Knight

剣士
Swordsman

ギャンブラー弓士
Gambler Archer



■ストーリースロット
 「第三コロニーの成り立ち」一章
 角人に対する疑念
 義憤に燃えるNewt
 救国の状況
 救国新聞最新号「再生の兆し」
 差し伸べられた手は
 新救世主体制、一抹の不安
 第三コロニーの「三代目将軍」評

■STORY SLOT
 "Origins of Third Colony" - Chapter 1
 Doubts About Spikes
 Newt's Righteous Indignation
 State of the Land of Salvation
 Land of Salvation Newspaper, Latest Edition "Signs of Regrowth"
 An Extended Hand
 Slight Unease about the New Conservator's System
 Critique of the Third General From the Third Colony

第三コロニー市場 / Third Colony Market 金職人 / コロニー商店 Goldsmith / Colony Shops

DAY 02

金職人親方
Master Goldsmith



■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」二章
Lambdaの孤児たち

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 2
Lambda's Foundlings

彫金師
Engraver



精錬師
Refiner



店長
Shop Owner



■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」二章
Lambdaの死と生まれた隙

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 2
Lambda's Death and the Opening it Created

仕入れ担当
Buyer

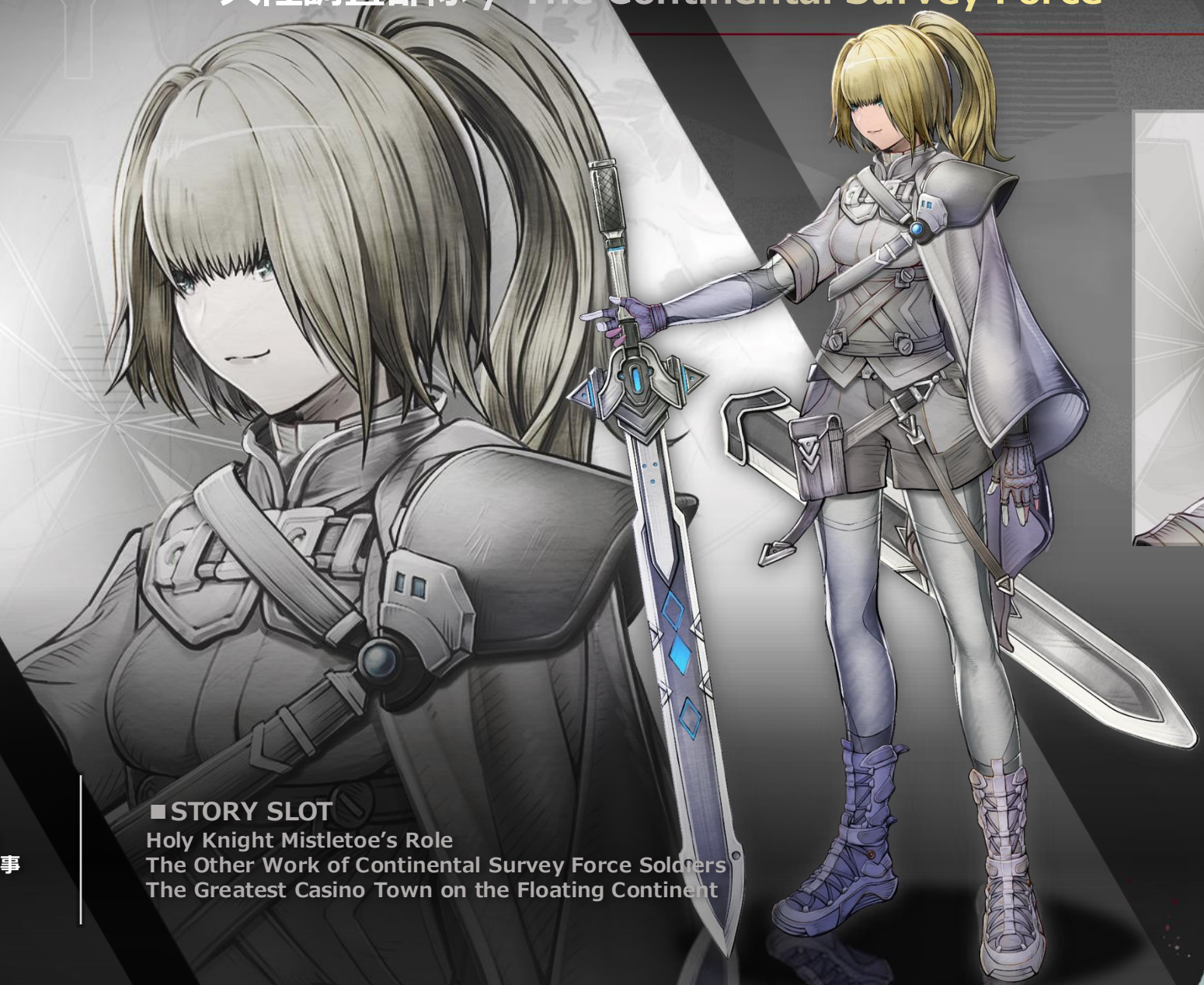


販売員
Sales Clerk



救国情報機関 / Land of Salvation Intelligence Agency 大陸調査部隊 / The Continental Survey Force

DAY



意思 Will

■ストーリースロット
聖騎士『Mistletoe』の役割
大陸調査隊員、もう一つの仕事
浮遊大陸一のカジノ街

■STORY SLOT
Holy Knight Mistletoe's Role
The Other Work of Continental Survey Force Soldiers
The Greatest Casino Town on the Floating Continent

救国情報機関 / Land of Salvation Intelligence Agency



武国調査 / 大陸調査部隊 / 新聞記者 Martial Empire Investigations / The Continental Survey Force / News Agency

情報機関長
Chief of Intelligence

諜報員
Intelligence Agent

脱武国難民
Martial Empire
Defector

大陸調査隊員
Continental Survey
Force Surveyor

国外情報局員
Foreign Correspondent

記者
Reporter



■ストーリースロット
ハーフの諜報員
諜報員の仕事
武国の成り立ち
武国軍への対策と課題

■STORY SLOT
Half-Blood Agents
An Agent's Job
Origins of the Martial Empire
Problems and Countermeasures for the Imperial Army

■ストーリースロット
聖騎士『Mistletoe』の役割
大陸調査隊員、もう一つの仕事
浮遊大陸一のカジノ街

■STORY SLOT
Holy Knight Mistletoe's Role
The Other Work of Continental Survey Force Soldiers
The Greatest Casino Town on the Floating Continent

■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」一章
「第三コロニーの成り立ち」二章

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 1
"Origins of Third Colony" - Chapter 2

救国兵団支援 / Salvation Corps Support 病院 / 武道稽古道場 Hospital / Martial Arts Dojo

闇名医
Aimed Back-alley
Doctor



■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」三章
嗚呼、美しき角人

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 3
Roar, O Exquisite Spikes

医者
Doctor



道場長
Dojo Master



■ストーリースロット
「第三コロニーの成り立ち」三章
武術における仮想敵

■STORY SLOT
"Origins of Third Colony" - Chapter 3
The Hypothetical Enemy in Combat Arts

弓道家
Kyudo
Practitioner



剣道家
Kendo
Practitioner



靈国代表 / 預言者 Departed Land Representative / Seer

聖女代理
Blessed Lady's Proxy



聖女代理付き人
Attendant to
Blessed Lady's Proxy



■ストーリースロット
『聖女』と聖女代理
『靈国』と『魂人』
聖女は何を見る

■STORY SLOT
The Blessed Lady and Her Proxy
The Departed Land and Sprites
What Does the Blessed Lady See?

預言者
Seer



預言者付き人
Seer's Attendant



■ストーリースロット
武国に捧げる「預言」
預言と聖女の関係
預言者の生態

■STORY SLOT
Prophecy in the Martial Empire
The Connection Between Prophecy and the Blessed Lady
The Ways of Seers

大事なお知らせ

Important Announcements

大事なお知らせ / Important Announcements

- 3章の遺物100MB保有者
4章のスペシャルオークション⑤の権利を与します。(※1)
※遺物を受け渡しても権利は引き継がれません。

- Holders of 100MB Relic from Chapter 3
To be granted the right to participate in the Special Auction⑤ for Chapter 4. (※1)
※Even if you hand over the relic, the rights will not be inherited.

- 3章の遺物50MBの保有者
シーズン3のクエストアイテムのスピードクリアを多くとった人上位50名に4章のスペシャルオークション⑤の権利を付与します。(※1)
※遺物を受け渡しても権利は引き継がれません。

- Holders of 50MB Relic from Chapter 3
The top 50 players with the fastest clear times for Season 3's quest items will be granted the right to participate in Chapter 4's Special Auction⑤. (※1)
※ Even if you hand over the relic, the rights will not be inherited.

1位～10位
1st to 10th place

11th

50

Point

11位～50位
to 50th place

10

Point

最終集計をして発表します。
Final results will be tallied and announced.

※1 スペシャルオークション⑤は、ゲームランキング上位者のオークション終了後のオークションに参加でき、4章のMeshキャラクターの中から1体選ぶことができます。
※1 Holders will be able to participate in the Special Auction following the auction for the top-ranked players, where you can select one Mesh character from Chapter 4.

Auction Site

<https://symbiogenesis.app/shop>

Bridge Site

<https://bridge.arbitrum.io/>



SYMBIOGENESIS